



2026-1 CCIT 최종발표

# 머신러닝 기반 선박 AIS IDS

---

팀 JB-Pirate-King

# Index

## 01

### 배경과 필요성

- 선박 디지털 환경
- AIS 취약점과 Spoofing

## 02

### 시스템 설계와 구현

- 시스템 구조 · 탐지 흐름
- OpenCPN IDS 플러그인
- ML 기반 탐지 · 평가 시나리오

## 03

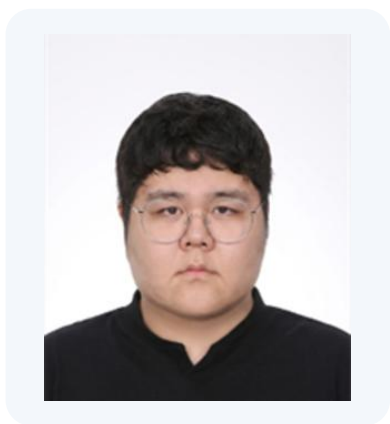
### LLM 활용 및 개선 결과

- LLM 자가개선 파이프라인
- 탐지율 개선 결과
- 한계와 향후 과제

## TEAM

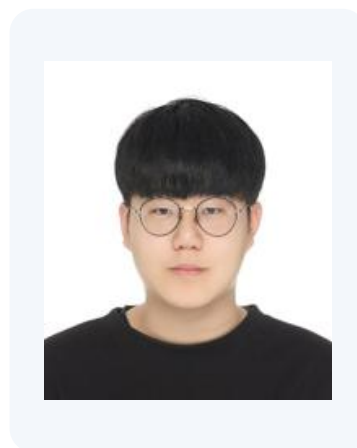
# 팀 소개 · 역할 분담

---



**양승권**

- 이상 신호 발생기(aivdm\_gen) 제작
- 32종 공격 시나리오 설계



**임성빈**

- AIS 데이터 전처리 · 모델 학습
- OpenCPN IDS 플러그인(C++) 개발

## CHAPTER 01

# 배경과 필요성

---

선박 사이버 위협과 AIS의 구조적 한계

# 선박의 디지털 환경

---



## 다양한 디지털 기자재

GPS · AIS · ECDIS 등 외부 신호 기반 항법 시스템에 의존



## IT / OT 융합 가속

운영기술과 정보기술 결합으로 외부 신호 의존도 · 연결성 증가



## NMEA 네트워크 확장

항법 데이터가 단일 네트워크로 통합

# 선박 사이버 사고 동향



## 지속 증가

GNSS · AIS 교란 사례가 매년  
증가



## 지역 집중

중동 · 동유럽 등 특정 해역에  
집중 발생



## 안전 직결

항로 왜곡 · 위치 오인이 항해  
안전을 직접 위협

# 사고 사례 — 이탈리아 유령선박 사건

## AIS Spoofing 으로 선박 ECDIS 화면 오염

1

**AIS Spoofing**

위치 신호 교란 발생

2

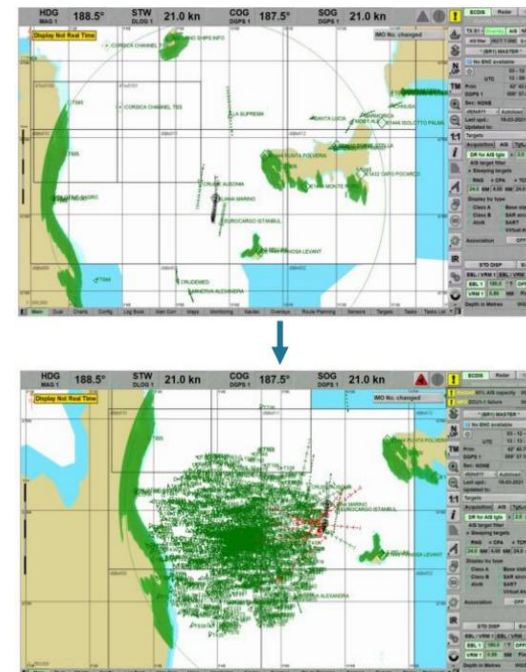
**ECDIS 화면 오염**

다수 선박이 동일 지점  
으로 표시

3

**운항 판단 오류**

충돌 위험 · 선박 정지  
· 운임 손실



## AIS의 구조적 취약점



### 평문 브로드캐스트

AIVDM 메시지를 암호화 · 인증 없이 평문으로 송수신



### 무조건적 신뢰 구조

수신 신호의 진위를 검증하지 않고 그대로 신뢰



### 가짜 신호 무방비 수신

허위 위치 · 속도 · 식별 정보를 그대로 화면에 반영



# AIS Spoofing 위험



## 허위 신호 주입

가짜 위치 · 속도 · 식별 정보  
를 AIS 채널에 주입



## 상황 인식 왜곡

시스템과 항해자의 상황 인식  
을 의도적으로 왜곡



## 운항 피해

운항 중단 손실, 최악의 경우  
선박 간 충돌

**핵심 착안점 — AIS 메시지를 분석해 가짜 신호를 탐지하면 손실 이전에 대응 가능**

## CHAPTER 02

# 시스템 설계와 구현

---

OpenCPN 플러그인 · 머신러닝 탐지 · 신호 발생기

## 메인 아이디어

---



### AIS 메시지 분석

수신한 AIVDM 시퀀스에서 이상 행동 패턴을 탐지



### IDS로 실시간 대응

ECDIS(OpenCPN) 위에서 이상 신호를 즉시 식별 · 시각화



### 자율운항 대비

무인 자율운항선박에 필수적인 가짜 신호 탐지 기반 확보

## 프로젝트 구조 — 3개 구성요소



### 이상 신호 발생기

`aivdm_gen`

정상 · 이상 AIVDM 시퀀스 생성으로 탐지기 검증



### AIS IDS 플러그인

OpenCPN · C++

AIVDM 수신 → ONNX 추론 → 정상 · 이상 판정



### ML + 개선 파이프라인

Python

전처리 · 학습 · 평가 · 피처 엔지니어링 · 배포

## 탐지 흐름

---



선박(MMSI)당 AIS 신호 10개가 누적되면 한 시퀀스로 묶어 추론을 시작

## OpenCPN — 오픈소스 ECS

---

- Windows · Linux · macOS · Android 멀티플랫폼 지원
- S-57 전자해도 규격과 커스텀 플러그인 구조 제공
- 플러그인은 별도 설치 없이 파일 하나로 배포 가능
- 플러그인 API로 수신 AIVDM 메시지에 직접 접근



## IDS 플러그인 동작

- 1 MMSI별 시퀀스 누적** 선박당 AIS 신호 10개가 모이면 탐지 시작
- 2 ONNX 모델 추론** 번들된 model.onnx로 재구성 오차(MSE) 계산
- 3 임계값 판정** threshold 초과 시 이상 신호로 분류
- 4 시각화 · 로그** 이상 신호는 빨간 점, 로그창에 MMSI 출력

## 머신러닝 기반 탐지 — 원리



### 비지도 학습

레이블 없는 정상 시퀀스만 학습 (원본 데이터에 정답 없음)



### 시계열 입력

SEQ\_LEN = 10, 시간 흐름에 따른 패턴 반영



### 재구성 오차 판정

MSE가 임계값을 초과하면 이상으로 분류



## 학습 데이터 — Marine Cadastre

---

- NOAA · BOEM 공동 운영 해양 공간 데이터 플랫폼
- 미국 연안 AIS 방송 데이터 (2023 ~ 2025, 3개년)
- 원본(.csv.zst) → 전처리 → 파생 피쳐 추출 → 학습용 CSV
- 정상 항행 데이터만으로 비지도 모델 학습



## 초기 입력 피처 12종 (베이스)

---

sog

cog

heading

status

dt

dist\_km

cog\_hdg\_diff

sog\_change

cog\_hdg\_change

speed\_consistency

lat\_speed

lon\_speed

# 이상 신호 발생기 (aivdm\_gen)

실제 AIS와 동일한 AIVDM 규격으로 정상 · 이상 시퀀스를 합성해 탐지율 · 오탐율을 정량 측정

## 대표 공격 패턴

### 속도 이상

순간 · 주기적 SOG 급증

### 정박 이동

navStatus=1 상태에서 이동

### COG / HDG 불일치

진행 · 선수 방향 모순

### 위치 점프

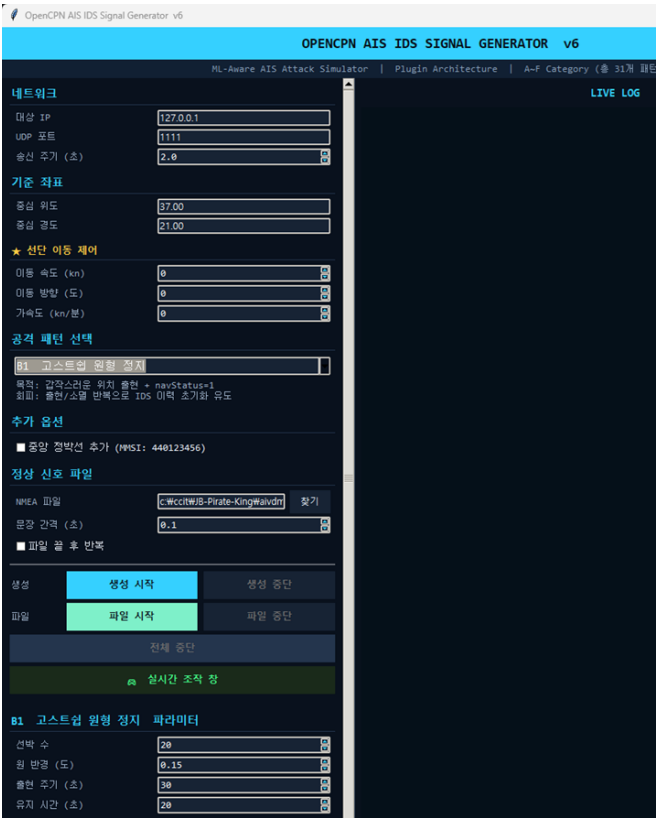
짧은 시간 내 비현실적 이동

### 원형 순찰

일정 각속도 선회 패턴

### 집게 협공

중심점으로 양측 수렴



## 평가 시나리오 — 총 32종

Basic

4종

기본 공격 — COG/HDG · 정박이동 · 속도 · 위치점프

FN

4종

규칙 기반 탐지기 회피용

D

4종

머신러닝 모델 회피 1세대

E

5종

머신러닝 모델 회피 2세대

F

7종

룰 + ML 회피 1세대

G

7종

룰 + ML 회피 2세대

## 모델 진화

### 중간발표

#### LSTM Autoencoder

단일 비지도 시계열 모델로 시작

### 벤치마크

#### 9개 모델 비교

dcdetect · conv1d  
· LSTM · tcn 등

### 검증

#### 양상블 무이득 확인

탐지율 향상 없음 →  
단일 모델 사용 근거  
확보

### 선택

#### DCdetect 채택

이중 채널 · 패치 어텐션, 위장 공격 탐지에  
강점

## CHAPTER 03

# LLM 활용 수치 개선

---

LLM 자가개선 파이프라인 · 평가 · 한계

## 파이프라인 구축

---



### 단순 LLM 활용

모델을 학습하고 정확도를 보고하는 단계에서 종료



### LLM 기반 프로젝트 부분 자동화

LLM이 개발 · 분석 · 판단 · 피처 발명까지 수행하는 자가개선 파이프라인 구축

## LLM 기반 자동화 + 정량 검증



### LLM은 제안

새 피처와 다음 전략을 LLM이  
제안



### 데이터 수치 기반 채택

목적점수 +3.0pp 게이트를 통  
과한 피처만 채택



### 사람이 승인

배포 · 릴리즈 등 비가역 단계  
는 사람이 최종 승인



## 자동화 백본 — 7개 서비스 생태계

모든 서비스를 MCP로 LLM이 직접 조작 — 보고 · 기록 · 배포 무인 자동화



**Notion**

구조화 기록



**Obsidian**

로컬 지식 베이스  
+ 깃을 통해 동기화



**Slack**

공식 보고 · 승인 게이트



**Discord**

실시간 자동 알림



**Sheets**

수치 추적 허브 (5탭)



**GitHub**

자동 브랜치 · 커밋 · 릴리즈

# LangGraph 자가개선 파이프라인

브랜치 체이닝 = 그래프 사이클 — run마다 피쳐 1개 자동 채택 → 재학습 → 배포



## StateGraph

노드 + 엣지 그래프, 체이닝은 사이클

## Greedy FS

+3.0pp 이상이면 피쳐 채택, 회귀 가드

## HITL 게이트

비가역 단계는 interrupt()로 사람 승인

## 자동화 백본

Slack · Sheets · GitHub 릴리즈 자동

## ① 개발 — Claude Code + CLAUDE.md

- ml/ 파이프라인 전체를 LLM이 작성
  - 전처리 · 모델 벤치마크 · 평가 · 피처 엔지니어링 · 오케스트레이터
- CLAUDE.md에 데이터 경로 · 모델 · freeze 수치 · 문서 경로를 컨텍스트로 주입
- 새 세션도 CLAUDE.md만 읽으면 현 상태를 즉시 파악

```
# CLAUDE.md - 프로젝트 컨텍스트
data: D:/ais_data/.../3yr.csv
model: dcdetect (20 features)
freeze: FP=1% 91.9%
rule: docs in sync before push
```

```
$ claude
> 오케스트레이터에 약세 진단
   노드를 추가해줘
```

```
✓ orchestrator.py 작성됨
```

## ② 분석 — claude\_analyze

매 단계 종료 시 LLM이 결과를 5개 섹션으로 자동 분석 (pipeline\_steps.py)



### 1. 결과 평가

탐지율 · 목적점수를 수치로 해석



### 2. 원인 · 근거

왜 올랐는지 · 어떤 시나리오가 움직였는지



### 3. 약세 진단

낮은 구간(저속 · 정박 등) 식별



### 4. 다음 전략

어떤 피처 방향을 시도할지 제안



### 5. 판정

continue · retry · stop 권고

## ③ 피처 발명 — n\_recommend

- 약세 시나리오를 LLM이 읽고 새 파생피처(lambda)를 발명

**핵심 원칙** LLM은 제안 · 데이터가 +3.0pp 기준으로  
채택 · 사람이 배포 승인 — 무비판 LLM 신뢰가 아닌 자  
동화 + 정량 검증 하이브리드

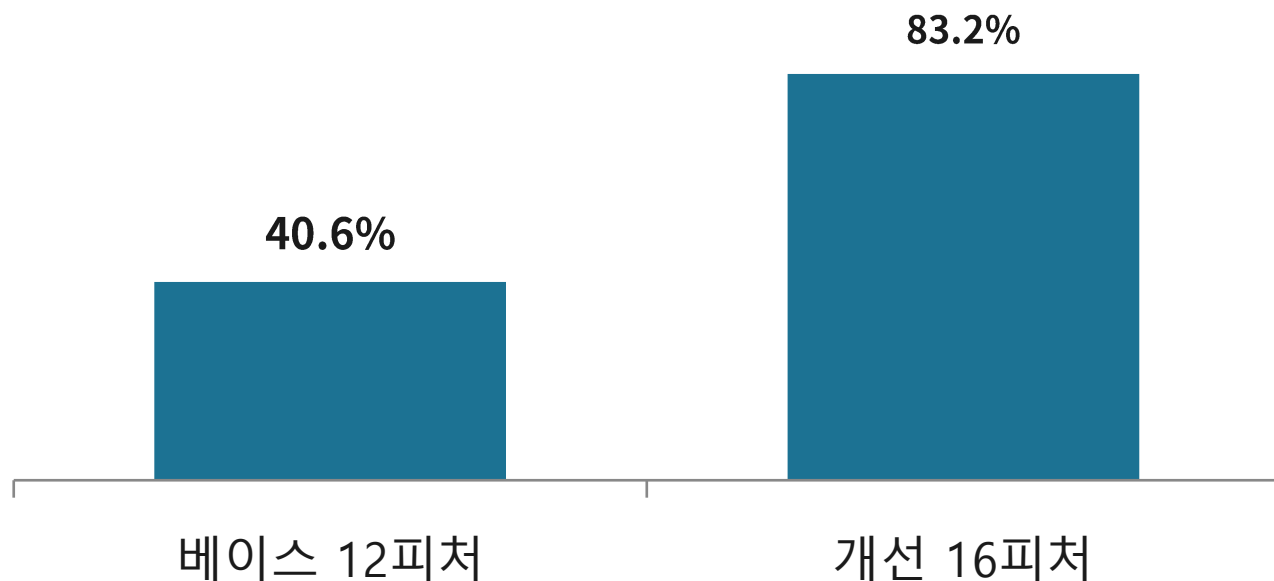
```
# dynamic_candidates.py  
# (LLM이 발명한 후보)
```

```
"anchor_suspicion":  
    lambda s: (  
        (s.sog < 1.0)  
        * s.heading.diff()  
        .abs() )
```

```
# 저속 + 선수각 변화 =  
# 정박 위장 포착
```

## 탐지율 개선 LLM 자동화 전 -> 후

FP = 1% 탐지율



평균 탐지율 (전체 시나리오)

**40.6%**

베이스 12피처

↓ 자동 Greedy 피처 엔지니어링

**83.2%**

개선 16피처 (배포 모델)

## 최종 탐지율

FP = 1%

83.2%

### 결과 요약

- 오탐(FP) 1% 이하 환경에서 공격 86.7% 탐지
- 16개 핵심 피처만으로 경량·실시간 동작
- 32개 공격 시나리오 평가로 안정성 검증

현재 모델 — dcdetect 16피처 (2026-06), 현재 배포 중

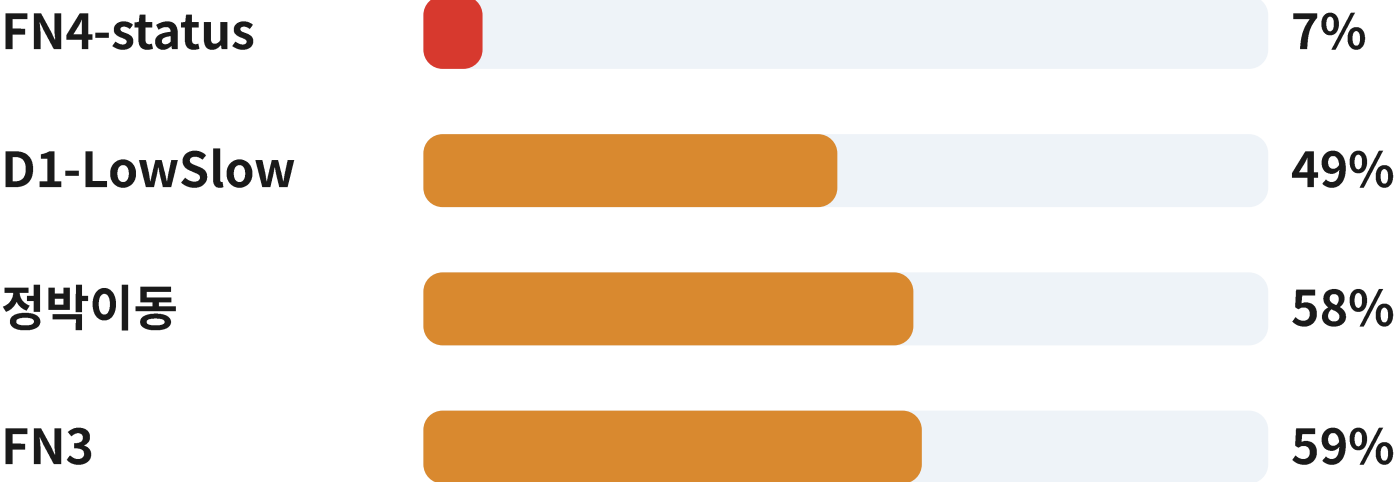
# 32 시나리오 평가 — 강세와 약세

22 / 32

시나리오에서  
89.5% 이상 탐지

holdout(F · G) 포함  
대부분의 공격을 강하게 탐지

약세 시나리오 (정직한 한계) — FP = 1%



원인 — 정상 분포와 통계적으로 중첩 (정상과 닮은 이상)



05 결과

# 시연

---



GH-JBPirateKing

## 현재 한계

---



### 분포 중첩 시나리오

저속 · 정박처럼 정상과 통계적으로 유사한 이상은 재구성 오차만으로 분리가 어려움 (D1 · FN4 등)



### 비지도 단일 레이어의 제약

정상 패턴 학습 기반이라 정상처럼 보이는 공격에 본질적으로 취약 — 모델 결함이 아닌 한계

## 향후 과제

---



### 룰&ML 하이브리드 탐지 기반 개선

약세 시나리오를 룰 기반 탐지 하이브리드로 개선



### 평가 기준 재설계 및 시나리오 확장

신규 공격 시나리오 추가 및 평가 기준 재정비

## 향후 과제 - 사업화

---

1

### 교내·지역 창업 인프라 활용

교내 창업지원단·창업동아리, 멘토링 연계

2

### 창업 경진대회로 검증

교외 창업 경진대회로 검증 시도

3

### 청년 창업 지원사업 탐색

예비창업패키지·창업중심대학 등 청년 대상 사업화 자금·멘토링 신청

# 감사합니다

## Q & A

팀 JB-Pirate-King · 머신러닝 기반 선박 AIS IDS