

할랄 식당과 할랄 음식 재료 판매 온라인 쇼핑몰



팀명: Web^^asters

지도 교수: 이병천 교수님

팀장: 다부러브 서힙전

팀원: 올라서브 자럴린딘

아사더브 아흐말

파이줄라에브 파루흐

수유너브 조이리

2022.10

중부대학교 정보보호학과



목 차

1. 서론	3
1.1 연구 배경	3
1.2 연구 필요성	3
2. 관련 연구	4
2.1 PHP	4
2.2 Laravel	4
2.3 MySql && phpMyAdmin	5
2.4 부트스트랩	5
2.5 HTML & CSS	6
2.5.1 HTML	6
2.5.2 CSS	7
2.6 Anroid Studio	7
2.6.1 Flutter	7
2.6.2 DART	9
2.7 JavaScript	10
3. 본론	11
3.1 시스템 구성	11
3.1.1 Server	12
3.1.2 Hosting	12
3.1.3 Domain	13
3.1.4 SSL	13
3.2 프로그램 구성(Front-End)	14
3.2.1 Dovcha 관리자	14
3.2.2 웹 앱 & DOVCHA 앱	15
3.2.3 DOVCHA manager	20

3.2.4 DOVCHA delivery	21
4. 결론	22
5. 별첨	22
5.1 웹 버전.....	22
5.2 앱 다운로드 주소.....	22
5.3 발표 자료.....	23

1. 서론

1.1 연구 배경

한국에서 사는 외국인근로자, 유학생, 결혼이민 등 그리고 처음 들어온 아무 한국말 잘 모르는 사람들은 처음에 소비하고 싶은 음식을 찾기 힘들 수도 있다. 그리고 코로나 19 부터 한국에 들어오는 사람들이 많이 없었지만 작년부터 더 많아지게 되었다. 아직은 이런 앱 없기 때문에 사람들이 다른 사람들의 도움이 필요하다.

1.2 연구 필요성

한국에 있는 외국인들이 위해서 할랄 (HALAL) 음식과 다른 나라에서 온 재료 또는 제품을 자기 모국으로 찾고 소비할 수 있게 도와주는 시스템이 필요할 것 같다. 우리 목적은 쿠팡 같은 앱에다가 언어 추가하고 한국에 있는 외국 식당들을 한 데에다가 수집하고 편하게 쓸 수 있도록 시스템(앱) 있어야 될 것 같다.

2. 관련 연구

2.1 PHP



PHP 는 1995 년 덴마크계 캐나다인 라스무스 러도프가 처음 만든 것으로, 당시 C 언어나 Perl 로 복잡하게 웹사이트를 만들던 CGI 를 대신해 간편하게 웹사이트를 작성하기 위해 개발했다. 그 뒤로 개발이 계속되어 오늘날에까지 이르게 되었다.

2.2 Laravel



라라벨(Laravel)은 자유, 오픈 소스 PHP 웹 프레임워크의 하나로, 테일러 오트웰이 개발하였으며 모델-뷰-컨트롤러(MVC) 아키텍처 패턴을 따라 웹 애플리케이션을 개발하기 위해 고안되었다. 라라벨의 기능들 중 일부는 모듈 방식의 패키징 시스템이며, 전용 의존성 관리자, 관계형 데이터베이스에 접근하는 각기 다른 방법, 소프트웨어 전개와 유지보수의 도움을 주는 유틸리티, 선택틱 슈거 지향이 포함된다.

2015 년 3 월 기준으로, 라라벨은 심포니, 젠드 프레임워크, 코드이그나이터, Yii2 등과 함께 가장 대중적인 PHP 프레임워크 가운데 하나로 간주된다.

라라벨의 소스 코드는 깃허브에 호스팅되어 있으며 MIT 허가서의 조항에 의거하여 허가된다.

2.3 MySql && phpMyAdmin



MySQL 은 2016 년 기준 80% 이상의 시장 점유율을 차지하고 있는 관계형 데이터베이스 관리 시스템이다. 오픈소스로 개발되며, GNU GPL(GNU General Public License)과 상업용 라이선스의 이중 라이선스로 관리되고 있다. MySQL 은 데이터를 저장 및 액세스 하는 스토리지 엔진과 SQL 파서를 따로 분리하여 용도에 따라 스토리지 엔진을 선택할 수 있는 멀티 스토리지 엔진 방식을 채용하고 있다. 이중 가장 많이 사용하는 두 가지 엔진은 MyISAM 과 InnoDB 로, 마이아이삼은 기능이 복잡하지 않으나 데이터 조회를 위한 셀렉트 속도가 이노디비에 비해 빠르다. 하지만 데이터베이스 내에서 한 번에 수행되는 일련의 연산들에 대한 안전성을 보장하는 트랜잭션이 지원되지 않기 때문에, 데이터 무결성을 보장해야 하는 경우 이노디비가 사용된다. 데이터베이스를 관리하기 위한 GUI 기반 툴을 따로 내장하지 않기 때문에 일반적으로 명령줄 인터페이스를 사용하거나, MySQL 워크벤치와 같은 MySQL 프론트엔드 소프트웨어 및 웹 애플리케이션을 이용한다.

2.4 부트스트랩



원래 Twitter 의 디자이너와 개발자가 만든 Bootstrap 은 세계에서 가장 인기 있는 프론트엔드 프레임워크 및 오픈 소스 프로젝트 중 하나가 되었습니다.

부트스트랩은 2010 년 중반 트위터에서 @mdo 와 @fat 에 의해 만들어졌습니다. 오픈 소스 프레임워크가 되기 전에 Bootstrap 은 Twitter Blueprint 로 알려졌습니다. 개발 몇 개월 후 Twitter 는 첫 번째 Hack Week 를 개최했으며 모든 기술 수준의 개발자가 외부 지침 없이 뛰어들면서 프로젝트가 폭발적으로 증가했습니다. 공개 출시 전 1 년 넘게 회사 내부 도구 개발을 위한 스타일 가이드 역할을 했으며 오늘날에도 계속되고 있습니다.

2011 년 8 월 19 일 금요일에 처음 출시된 이후 v2 및 v3 으로 두 번의 주요 재작성을 포함하여 20 개 이상의 릴리스가 있었습니다. Bootstrap 2 에서는 전체 프레임워크에 선택적 스타일시트로 반응형 기능을 추가했습니다. Bootstrap 3 으로 이를 기반으로 라이브러리를 다시 작성하여 기본적으로 모바일 우선 접근 방식으로 응답하도록 했습니다.

Bootstrap 4 를 사용하여 Sass 로의 마이그레이션과 CSS 의 flexbox 로의 이동이라는 두 가지 주요 아키텍처 변경 사항을 설명하기 위해 프로젝트를 다시 작성했습니다. 우리의 의도는 최신 브라우저에서 더 새로운 CSS 속성, 더 적은 종속성 및 새로운 기술을 추진하여 웹 개발 커뮤니티를 앞으로 나아가는 데 작은 도움이 되는 것입니다.

2.5 HTML & CSS



2.5.1 HTML

하이퍼 텍스트 마크업 언어(Hyper Text Markup Language, HTML, 문화어: 초본문표식달기언어, 하이퍼본문표식달기언어)는 웹 페이지를 위한 지배적인 마크업 언어다. 또한, HTML 은 제목, 단락, 목록 등과 같은 본문을 위한 구조적 의미를 나타내는 것뿐만 아니라 링크, 인용과 그 밖의 항목으로 구조적 문서를 만들 수 있는 방법을 제공한다. 그리고 이미지와 객체를 내장하고 대화형

양식을 생성하는 데 사용될 수 있다. HTML 은 웹 페이지 콘텐츠 안의 꺾쇠 괄호에 둘러싸인 "태그"로 되어있는 HTML 요소 형태로 작성한다. HTML 은 웹 브라우저와 같은 HTML 처리 장치의 행동에 영향을 주는 자바스크립트와 본문과 그 밖의 항목의 외관과 배치를 정의하는 CSS 같은 스크립트를 포함하거나 불러올 수 있다.

2.5.2 CSS

종속형 시트 또는 캐스케이딩 스타일 시트(Cascading Style Sheets, CSS)는 마크업 언어가 실제 표시되는 방법을 기술하는 스타일 언어(style sheet language)로, HTML 과 XHTML 에 주로 쓰이며, XML 에서도 사용할 수 있다. 기본 파일 명 W3C 의 표준이며, 레이아웃과 스타일을 정의할 때의 자유도가 높다. 기본 파일명은 style.css 이다. 마크업 언어(ex: HTML)가 웹사이트의 몸체를 담당한다면 CSS 는 옷과 액세서리처럼 꾸미는 역할을 담당한다고 할 수 있다. 즉, HTML 구조는 그대로 두고 CSS 파일만 변경해도 전혀 다른 웹사이트처럼 꾸밀 수 있다.

2.6 Android Studio

android studio



Android Studio 안드로이드 스튜디오는 안드로이드 및 안드로이드 전용 어플 제작을 위한 공식 통합 개발 환경(IDE)이다. 언어는 자바와 코틀린을 지원하며 과거 이클립스 기반의 안드로이드 개발 Tool 인 Android Development Tool 의 주요 빌드 시스템은 아파치 앤트였으나 공식 안드로이드 스튜디오는 gradle 빌드 시스템을 사용하고 있다.

2.6.1 Flutter



Flutter

플러터(Flutter)는 구글이 출시한 오픈 소스 크로스 플랫폼 GUI 애플리케이션 프레임워크이다. 안드로이드, iOS, 윈도우즈, 리눅스 및 웹용 애플리케이션과 구글 퓨시아용 앱의 주된 소스코드로 사용된다.

플러터의 최초 버전의 코드명은 "Sky"(스카이)이며 안드로이드 운영 체제에서 실행되었다. 2015 년 닥트 개발자 서밋에서 공개되었으며 120 프레임/초로 꾸준히 렌더링이 가능하도록 의도되었다고 언급되었다.[5] 상하이의 구글 개발자의 날 키노트 중에 구글은 플러터 1.0 전의 마지막 대형 릴리스인 플러터 릴리스 프리뷰 2 를 발표하였다. 2018 년 12 월 4 일, 플러터 1.0 이 플러터 라이브 이벤트에서 공개되었으며 프레임워크의 최초의 안정판으로 언급되었다.

프레임워크 아키텍처

플러터의 주요 구성 요소는 다음과 같다:

- 닥트 플랫폼
- 플러터 엔진(Flutter engine)
- 파운데이션 라이브러리(Foundation library)
- 디자인 특화 위젯(Design-specific widgets)

Hello World 예시 [\[편집 \]](#)

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() => runApp(HelloWorldApp());
4
5 class HelloWorldApp extends StatelessWidget {
6   @override
7   Widget build(BuildContext context) {
8
9     //MaterialApp acts as a wrapper to the app and
10    //provides many features like title, home, theme etc
11    return MaterialApp(
12      title: 'Hello World App',
13
14      //Scaffold acts as a binder that binds the appBar,
15      //bottom nav bar and other UI components at their places
16      home: Scaffold(
17
18        //AppBar() widget automatically creates a material app bar
19        appBar: AppBar(
20          title: Text('Hello World App'),
21        ),
22
23        //Center widget aligns the child in center
24        body: Center(
25          child: Text('Hello World'),
26        ),
27      ),
28    );
29  }
30 }
```

2.6.2 DART



Dart 는 모든 플랫폼에서 빠른 앱을 개발하기 위해 클라이언트에 최적화된 언어입니다. 그 목표는 앱 프레임워크를 위한 유연한 실행 런타임 플랫폼과 함께 다중 플랫폼 개발을 위한 가장 생산적인 프로그래밍 언어를 제공하는 것입니다.

언어는 언어의 기능과 강점을 형성하는 개발 과정에서 선택한 기술 범위로 정의됩니다. Dart 는 다양한 컴파일 대상(웹, 모바일 및 데스크톱)에서 개발(1 초 미만 상태 저장 핫 리로드)과 고품질

프로덕션 경험을 모두 우선시하여 클라이언트 개발에 특히 적합한 기술 엔벨로프를 위해 설계되었습니다.

Dart 는 또한 Flutter 의 기반을 형성합니다. Dart 는 Flutter 앱을 구동하는 언어와 런타임을 제공하지만 Dart 는 코드 서식 지정, 분석 및 테스트와 같은 많은 핵심 개발자 작업도 지원합니다.

다트: 언어

Dart 언어는 유형이 안전합니다. 변수의 값이 항상 변수의 정적 유형과 일치하는지 확인하기 위해 정적 유형 검사를 사용합니다. 경우에 따라 이를 사운드 타이핑이라고 합니다. 형식은 필수이지만 형식 유추 때문에 형식 주석은 선택 사항입니다. Dart 타이핑 시스템은 또한 유연하여 런타임 검사와 결합된 동적 유형을 사용할 수 있어 실험 중이나 특히 동적이어야 하는 코드에 유용할 수 있습니다.

Dart 는 건전한 null 안전을 제공합니다. 즉, 값이 null 이 될 수 있다고 말하지 않는 한 null 이 될 수 없습니다. 확실한 null 안전으로 Dart 는 정적 코드 분석을 통해 런타임 시 null 예외로부터 사용자를 보호할 수 있습니다. 다른 많은 null 안전 언어와 달리 Dart 가 변수가 null 을 허용하지 않는다고 판단하면 해당 변수는 항상 null 을 허용하지 않습니다. 디버거에서 실행 중인 코드를 검사하면 런타임에 null 허용 여부가 유지된다는 것을 알 수 있습니다(따라서 null 안전성이 보장됨)

다음 코드 샘플은 라이브러리, 비동기 호출, nullable 및 non-nullable 유형, 화살표 구문, 생성기, 스트림 및 getter 를 비롯한 여러 Dart 언어 기능을 보여줍니다. 추가 Dart 기능을 사용하는 예를 찾으려면 샘플 페이지를 참조하세요. 언어에 대해 자세히 알아보려면 Dart 언어 둘러보기를 이용하세요.

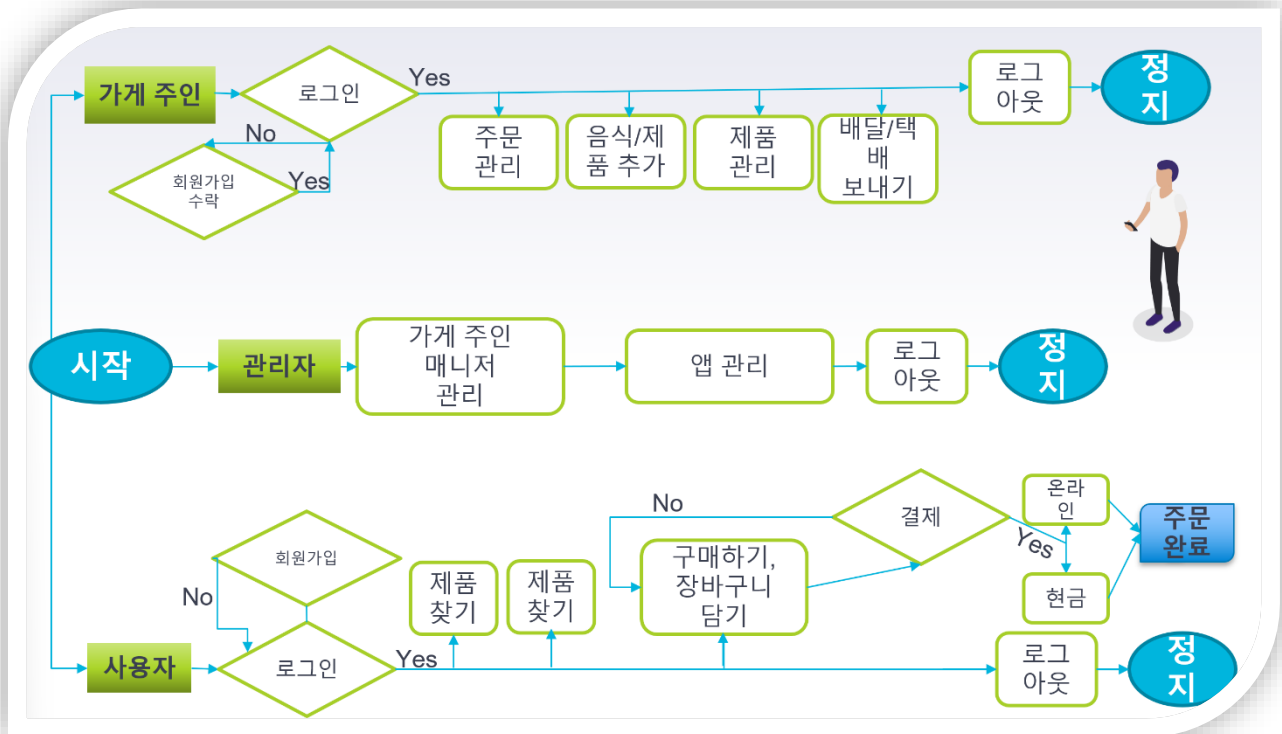
2.7 JavaScript



Javascript 는 1995 년 미국의 넷스케이프 커뮤니케이션즈에서 처음 개발되었으며, 웹 페이지에서 사용자로부터 특정 이벤트나 입력 값을 받아 동적인 처리를 목적으로 고안된 객체 기반의 스크립트 프로그래밍 언어이다. 주로 웹 브라우저 내에서 사용되는 언어였으나, 자바스크립트 기반의 런타임 플랫폼 (Node.js 등...)들이 개발되면서 서버측 프로그램 개발에도 사용이 크게 확대되었다.

3. 본론

3.1 시스템 구성

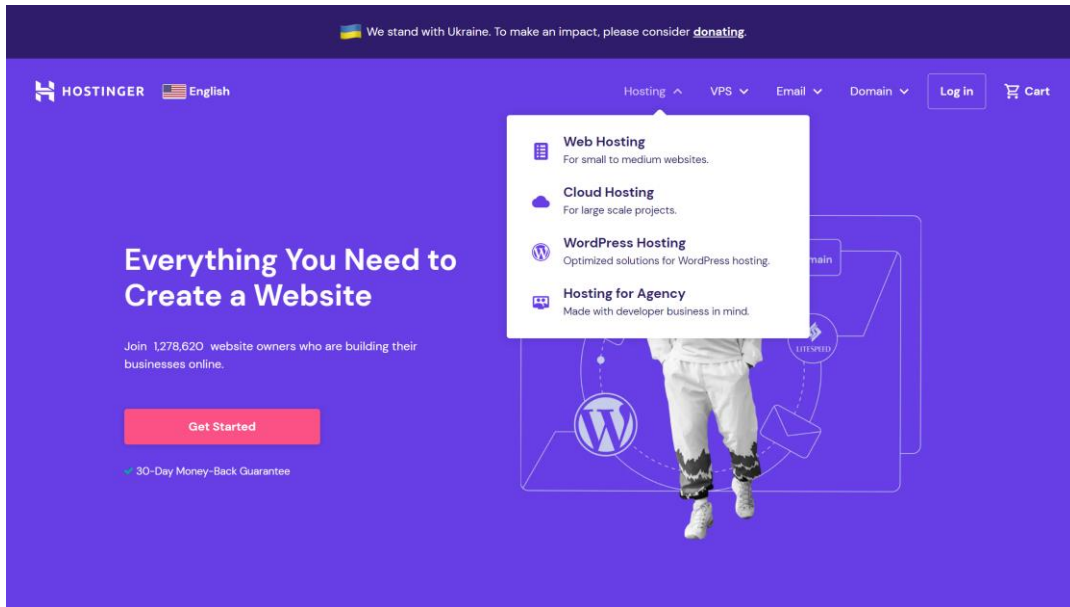


[그림 1. 프로그램 구상도]



3.1.1 Server

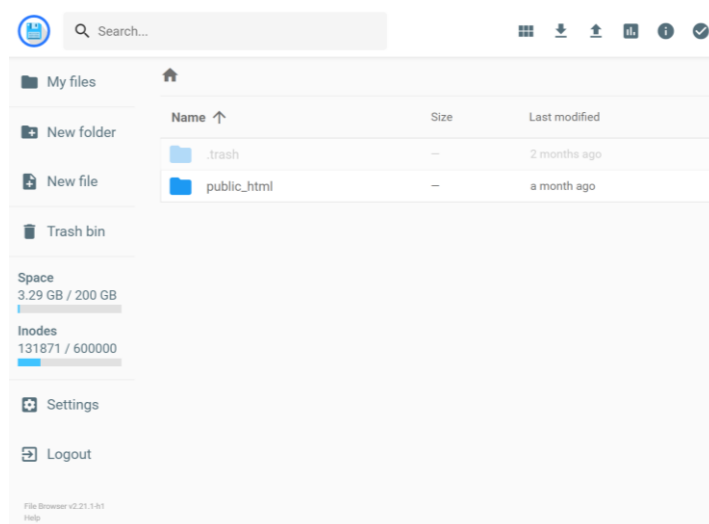
우리 Server 이랑 Host 는 **hostinger.com** 에서 되어 있다.



[그림 3. 서버]

3.1.2 Hosting

호스팅어(영어: Hostinger)는 사원주주 웹 호스팅 제공자이자 인터넷 도메인 등록 기관이다. 2004 년 설립된 호스팅어는 현재 178 개국 지사 총합 29,000,000 명 이상의 사용자가 있다. 이 기업은 클라우드 웹 호스팅 기술을 사용하며 MySQL, FTP, PHP 와 더불어 호스팅을 제공한다. 호스팅어는 000Webhost, Niagahoster, Weblink 의 모회사이다. 000webhost 도 hostinger 가 운영하고 있다.



3.1.3 Domain

도메인 네임 시스템(Domain Name System, DNS)은 호스트의 도메인 이름을 호스트의 네트워크 주소로 바꾸거나 그 반대의 변환을 수행할 수 있도록 하기 위해 개발되었다. 특정 컴퓨터(또는 네트워크로 연결된 임의의 장치)의 주소를 찾기 위해, 사람이 이해하기 쉬운 도메인 이름을 숫자로 된 식별 번호(IP 주소)로 변환해 준다. 도메인 네임 시스템은 흔히 "전화번호부"에 비유된다. 인터넷 도메인 주소 체계로서 TCP/IP의 응용에서, `www.example.com` 과 같은 주 컴퓨터의 도메인 이름을 `192.168.1.0` 과 같은 IP 주소로 변환하고 라우팅 정보를 제공하는 분산형 데이터베이스 시스템이다.

인터넷은 2 개의 주요 이름공간을 관리하는데, 하나는 도메인 네임 계층[1], 다른 하나는 인터넷 프로토콜(IP) 주소 공간이다.[2] 도메인 네임 시스템은 도메인 네임 계층을 관리하며 해당 네임 계층과 주소 공간 간의 변환 서비스를 제공한다. 인터넷 네임 서버와 통신 프로토콜은 도메인 네임 시스템을 구현한다.[3] DNS 네임 서버는 도메인을 위한 DNS 레코드를 저장하는 서버이다. DNS 네임 서버는 데이터베이스에 대한 쿼리의 응답 정보와 함께 응답한다.

메인 도메인은 `DOVCHA.COM` 이고요, 섭도메인이 `go.dovcha.com`(관리자 패널이랑 첫 페이지를 위해서)이다.

3.1.4 SSL

SSL은 Secure Sockets Layer의 약자입니다. 웹 사이트와 웹 브라우저 간에 암호화된 통신을 허용하는 디지털 보안 유형입니다. 이 기술은 현재 더 이상 사용되지 않으며 TLS로 완전히 대체되었습니다.

TLS는 Transport Layer Security의 약자이며 SSL과 동일한 방식으로 데이터 개인 정보를 보호합니다. SSL은 실제로 더 이상 사용되지 않기 때문에 사람들이 사용하기 시작해야 하는 올바른 용어입니다.

HTTPS는 HTTP의 보안 확장입니다. SSL/TLS 인증서를 설치 및 구성하는 웹 사이트는 HTTPS 프로토콜을 사용하여 서버와의 보안 연결을 설정할 수 있습니다.

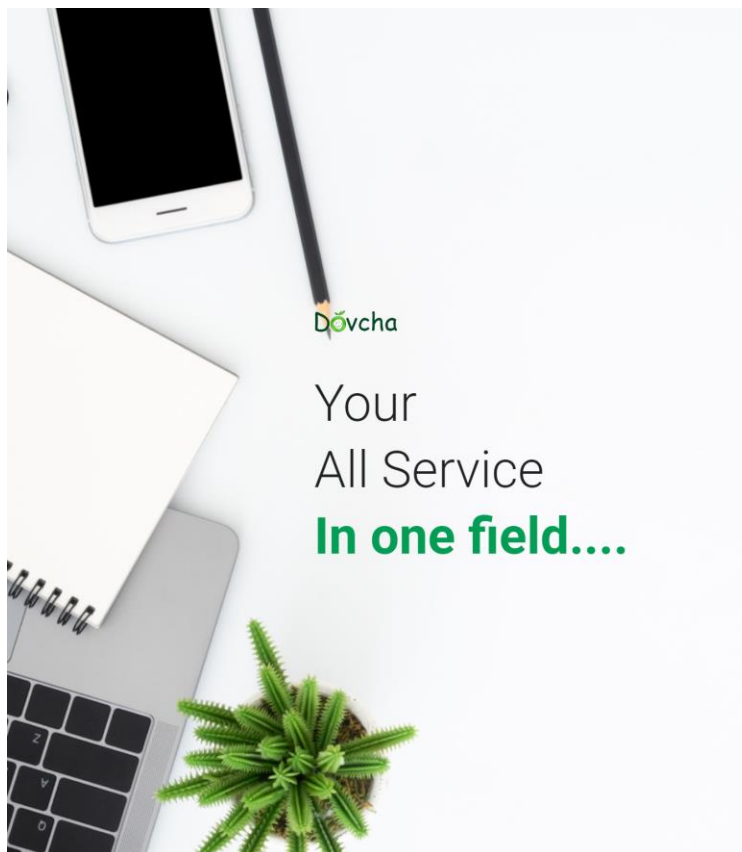
SSL/TLS의 목표는 개인 데이터, 결제 또는 로그인 정보를 포함한 민감한 정보를 안전하게 전송하는 것입니다. 이는 서버에 대한 연결이 암호화되지 않은 일반 텍스트 데이터 전송의 대안이며 사기꾼과 해커가 연결을 스누핑하고 데이터를 훔치는 것을 더 어렵게 만듭니다. 대부분의 사람들은 웹마스터가 웹사이트를 보호하고 사람들이 거래를 수행할 수 있는 안전한 방법을 제공하기 위해 사용하는 SSL/TLS 인증서에 익숙합니다. 주소 표시줄의 URL 옆에 작은 자물쇠 아이콘이 표시되기 때문에 웹사이트에서 사용 중인지 알 수 있습니다.

3.2 프로그램 구성(Front-End)



3.2.1 Dovcha 관리자

관리자 패넬에다 들어가는 링크: go.dovcha.com/admin



Signin

Welcome back
Want to login your Stores? [Store login](#)

(Admin Or Employee Sign In)

Your Email

email@address.com

Password

6+ characters required

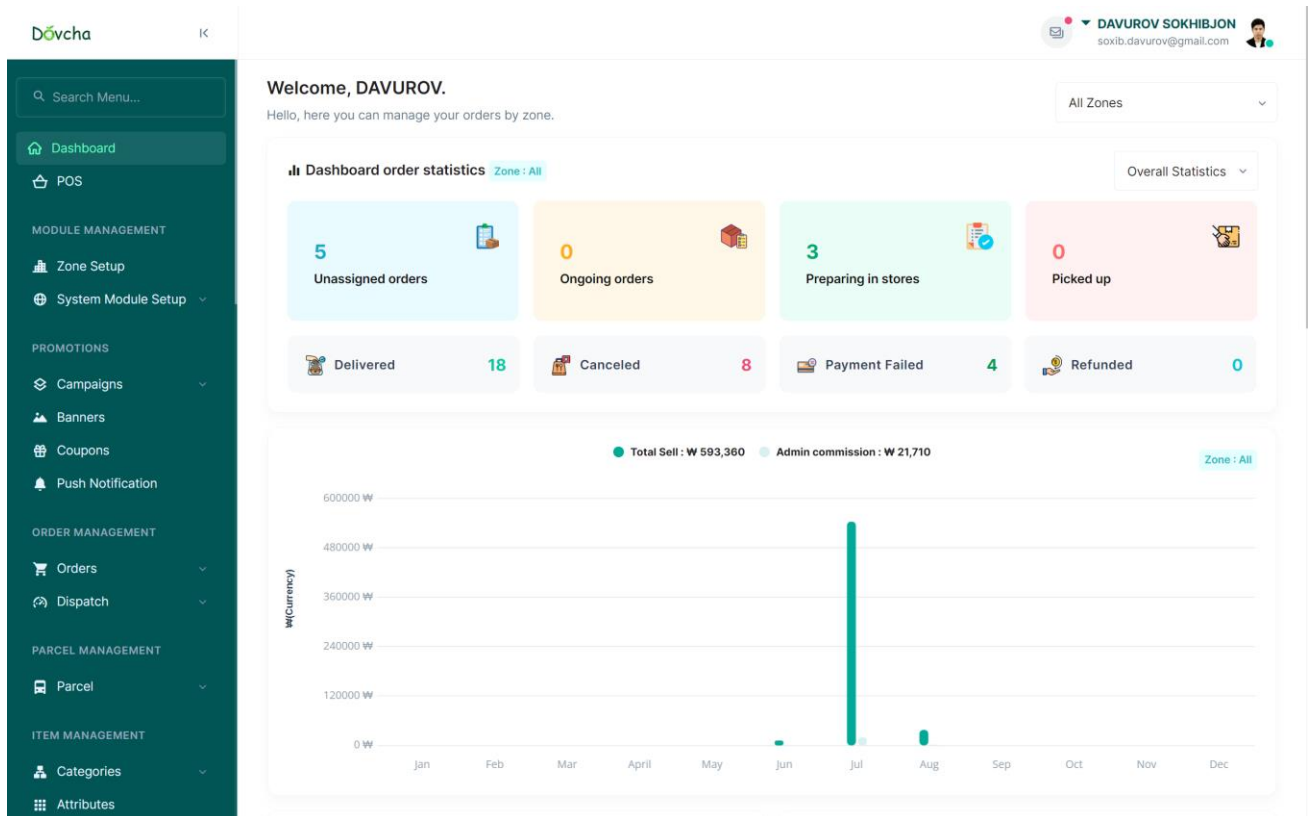
☒ Remember me

Enter recaptcha value

7JZyb

Login

아이디하고 비밀번호를 맞게 입력할 때만 관리자 패넬에다가 들어갈 수 있다



3.2.2 웹 앱 & DOVCHA 앱

DOVCHA.COM

Dovcha
More than just a reliable e-commerce platform

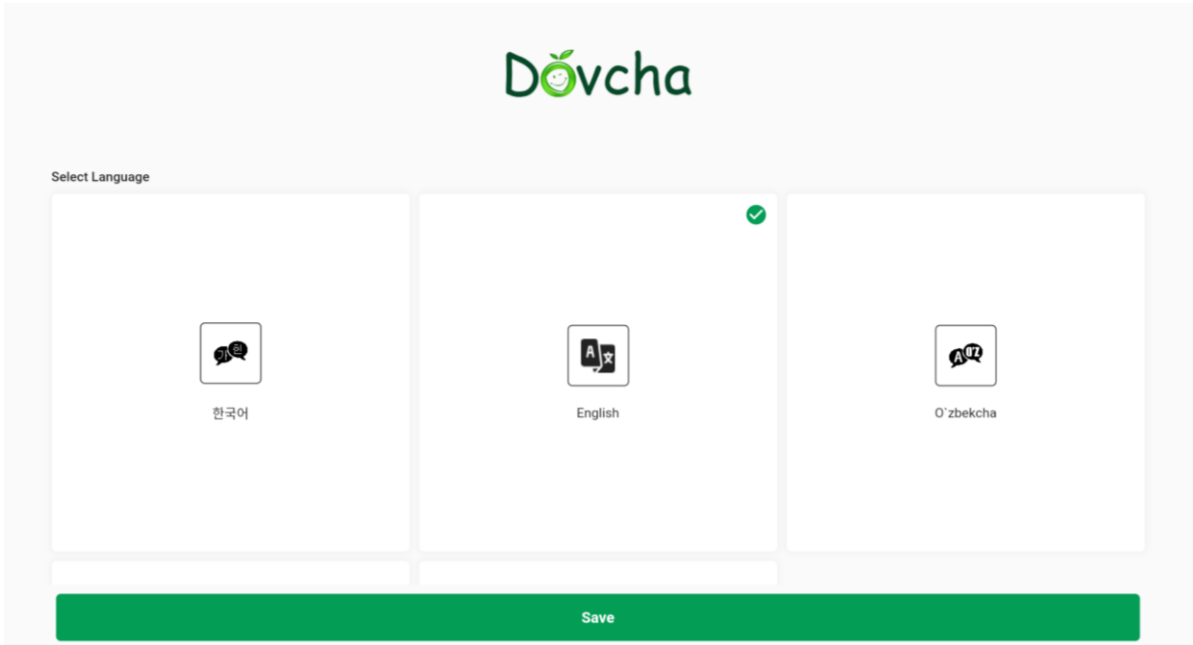
Choose your location to start shopping: 34 Hwasin-ro 272beon-gil, Hwajeong 2(i)-dc

Your e-commerce venture starts here !
Enjoy all services in one platform

Online market
We make your regular shopping more interesting
Find the greatest deals from the items & stores near you

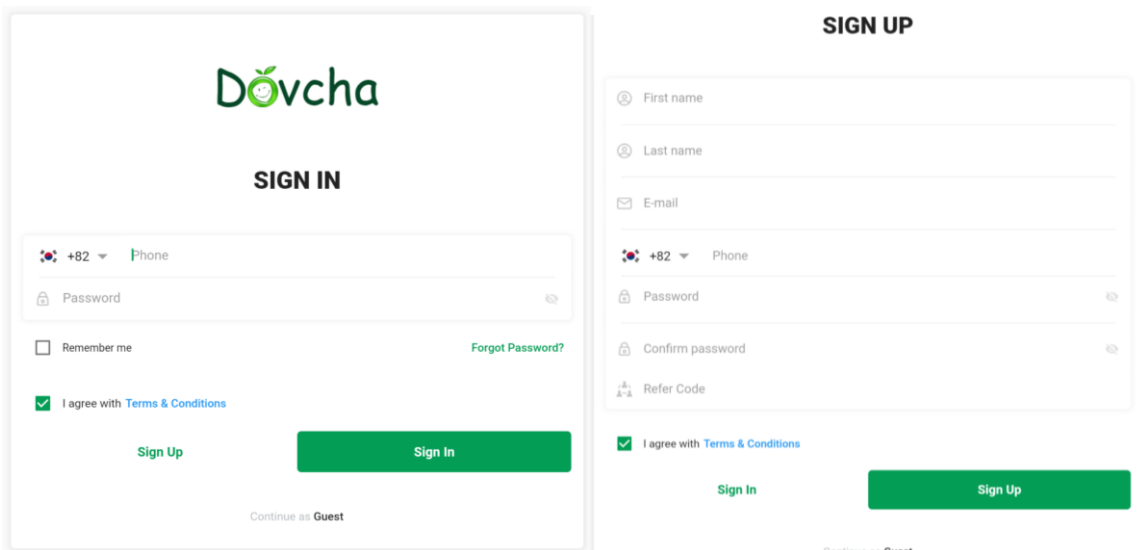
앱 첫 화면 언어 선택

언어 한국어 포함 다 5 개다: 한국어, 영어, 우즈벡(라틴), 우즈벡(키릴), 러시아어



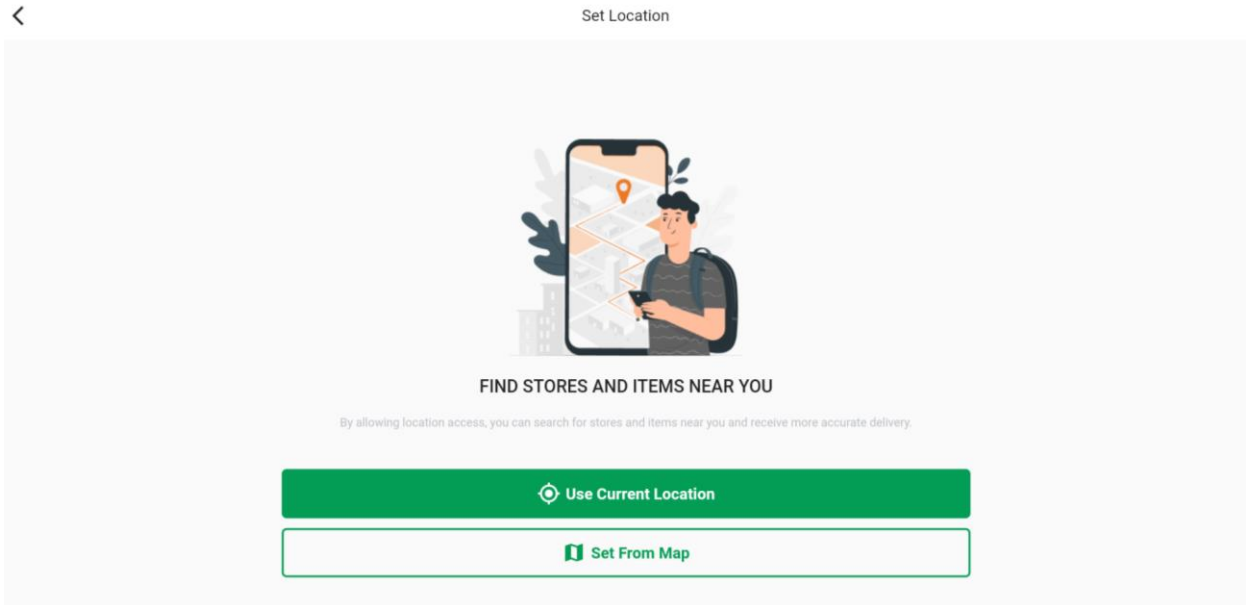
The image shows the language selection screen of the Dövcha app. At the top is the Dövcha logo. Below it, the text "Select Language" is displayed. There are three large white boxes arranged horizontally, each containing a language icon and its name. The first box has a Korean icon and the text "한국어". The second box has an English icon and the text "English", and it is marked with a green checkmark in the top right corner. The third box has an Uzbek icon and the text "O'zbekcha". Below these boxes is a green "Save" button.

언어 선택 한 다음에 회원이면 로그인하고 회원 아닌 경우에 회원가입 해야 된다.

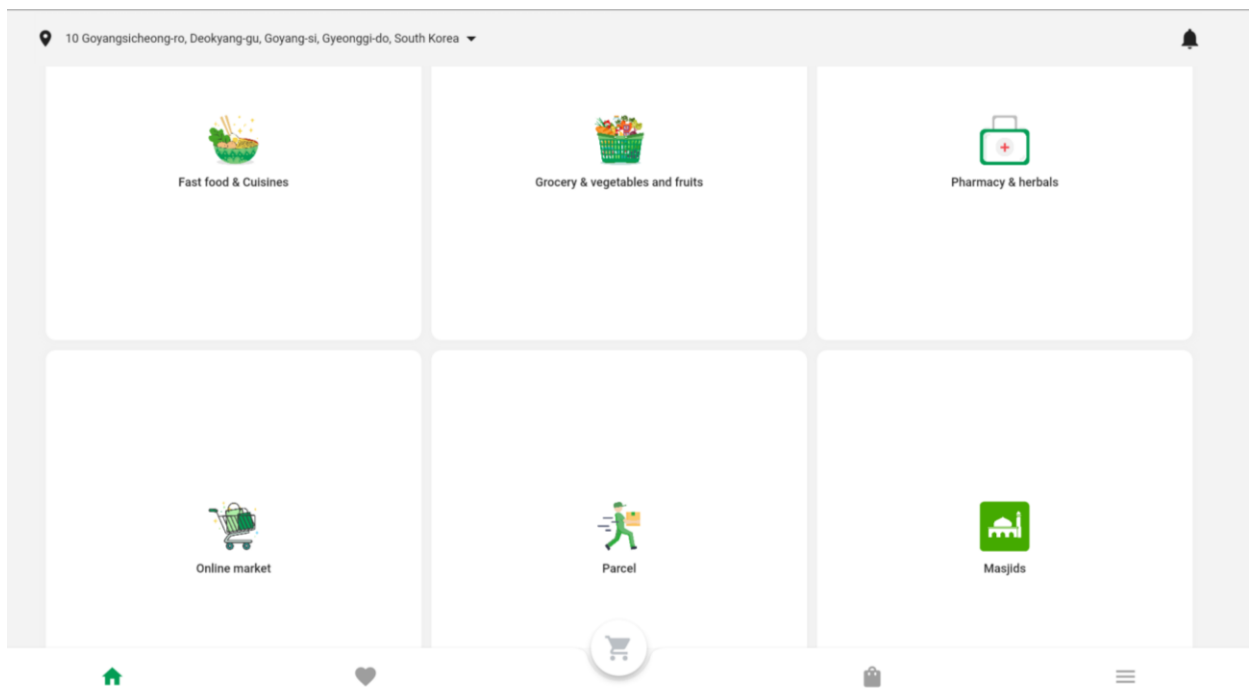


The image shows two side-by-side screens from the Dövcha app. The left screen is the "SIGN IN" screen, featuring the Dövcha logo, the title "SIGN IN", a phone number field with a dropdown for country code (+82) and a label "Phone", a password field, a "Remember me" checkbox, a "Forgot Password?" link, a checked checkbox for "I agree with Terms & Conditions", and a green "Sign In" button. At the bottom, there is a link to "Continue as Guest". The right screen is the "SIGN UP" screen, featuring the title "SIGN UP", fields for "First name", "Last name", "E-mail", "Phone" (with a dropdown for country code +82), "Password", "Confirm password", and "Refer Code", a checked checkbox for "I agree with Terms & Conditions", and a green "Sign Up" button. At the bottom, there is a link to "Continue as Guest".

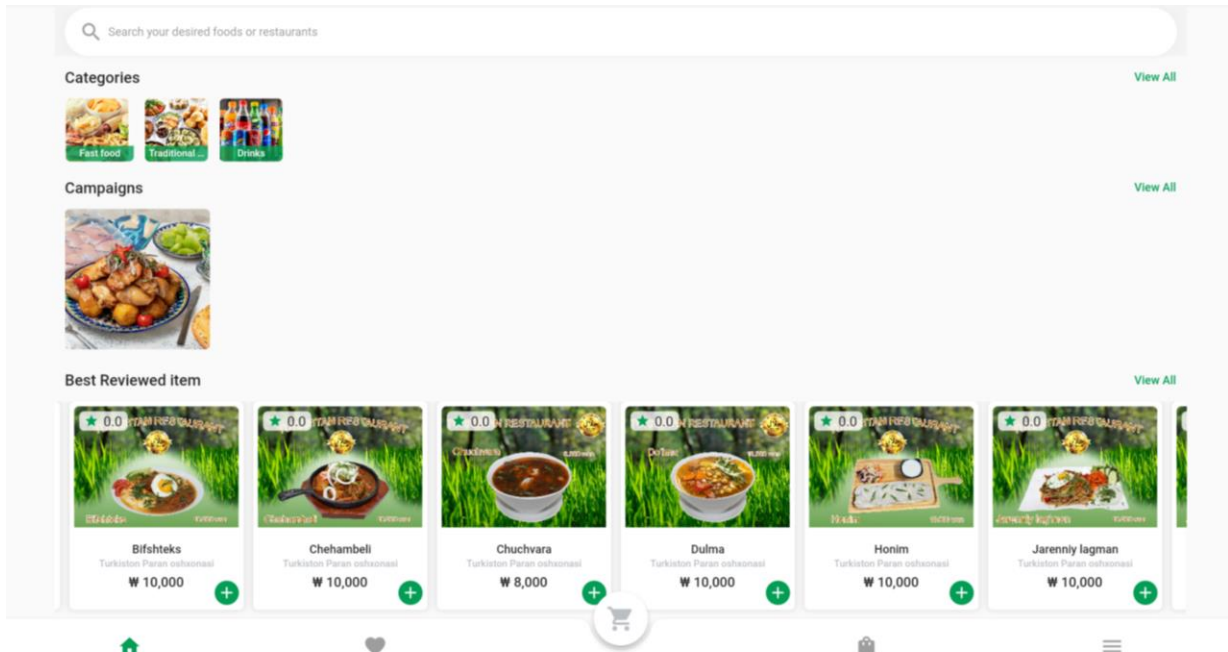
근처에 있는 식당이나 할랄 음식 재료 판매 가게들을 찾기 위해서 위치 허용 받기



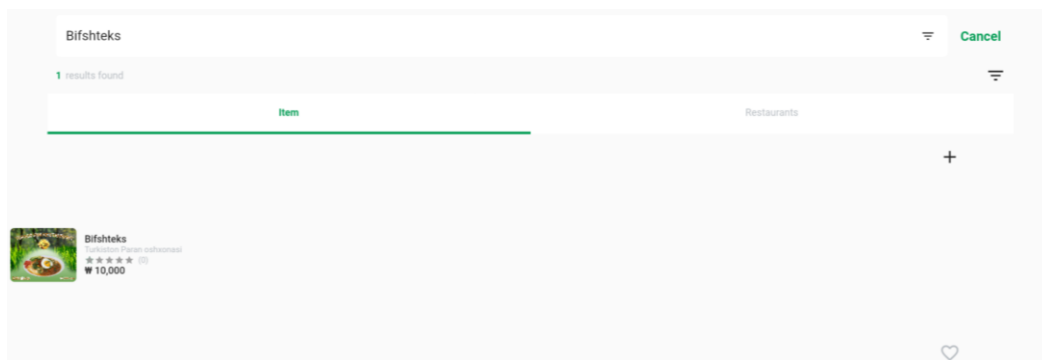
카테고리 선택 페이지



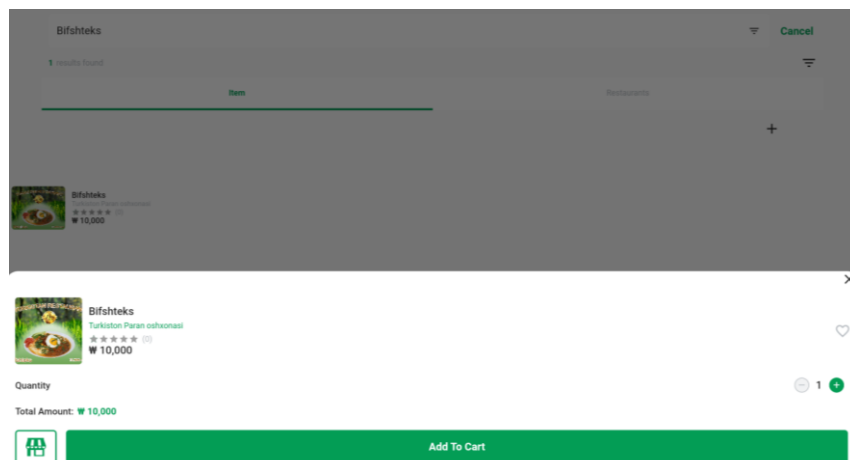
원하는 식당이나 음식을 입력하여 검색이 가능하다



검색

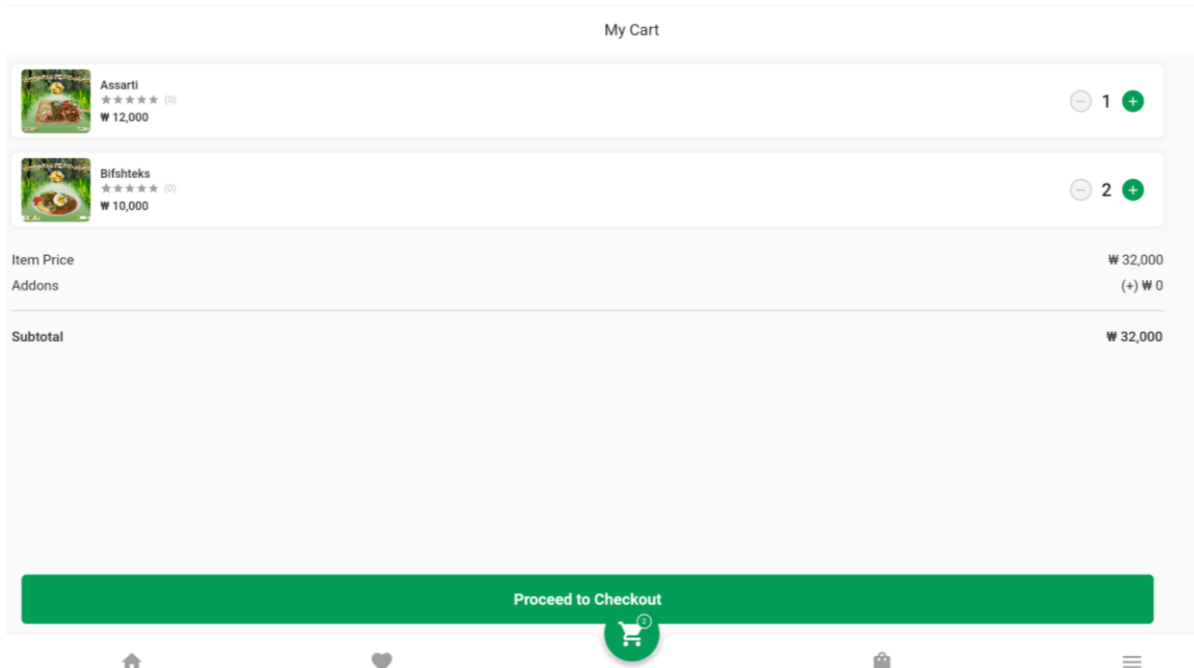


마음에 든 상품이나 음식을 카트에 추가하거나 하트에 넣기 가능하다



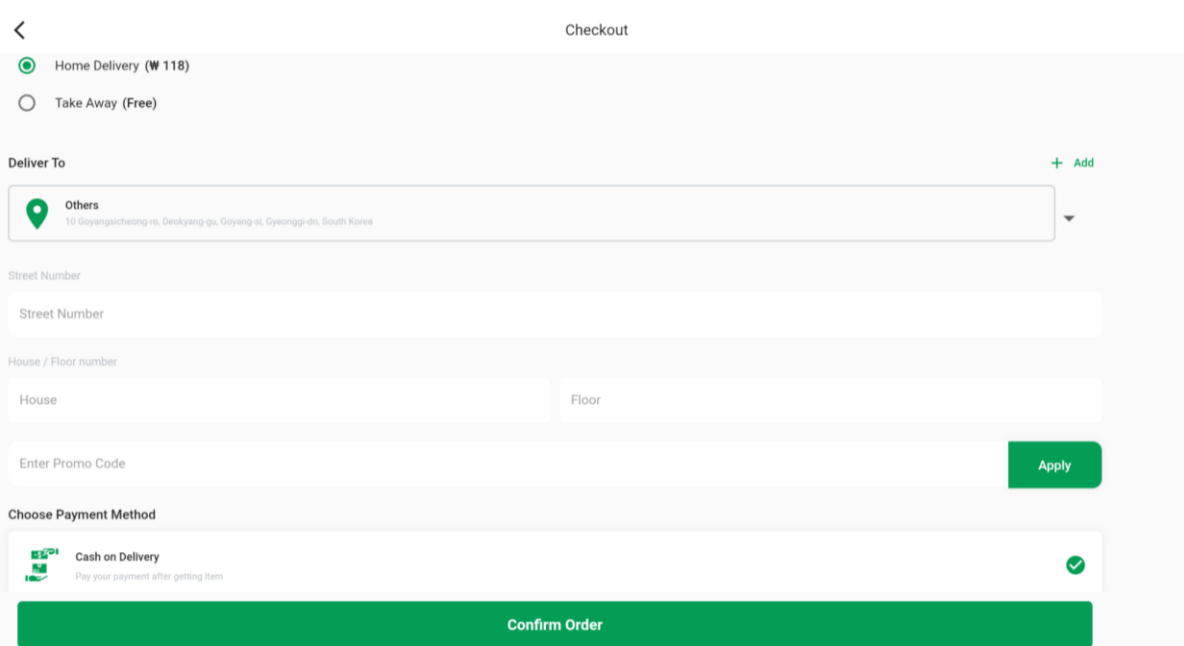
마이 카트 페이지

마이 카트 페이지에서 수량 선택 가능하다. 선택 끝난 후 구매하기를 눌릴 경우에 주소 선택 열린다.



주소 입력 페이지

여기서 주소 선택&입력한 다음에 결제 방법도 선택해야 한다



결제 방법 선택

COD(배달 완료 다음에 돈 받기) 선택한 경우에 진행하기 눌리면 주문이 바로 완료된다
DovchaWallet 으로 결제하는 경우에 먼저 결제가 완료되면 주문도 완료된다. 온라인 결제를
선택하는 경우에 결제 페이지로 이동된다.

←

Checkout

Choose Payment Method



Cash on Delivery

Pay your payment after getting item

✓



Digital Payment

Faster and safer way to send money



Wallet Payment

Pay from your existing balance

Additional note

Subtotal

₩ 32,000

Discount

(-) ₩ 0

Vat/Tax

(+) ₩ 320

Delivery Fee

(+) ₩ 118

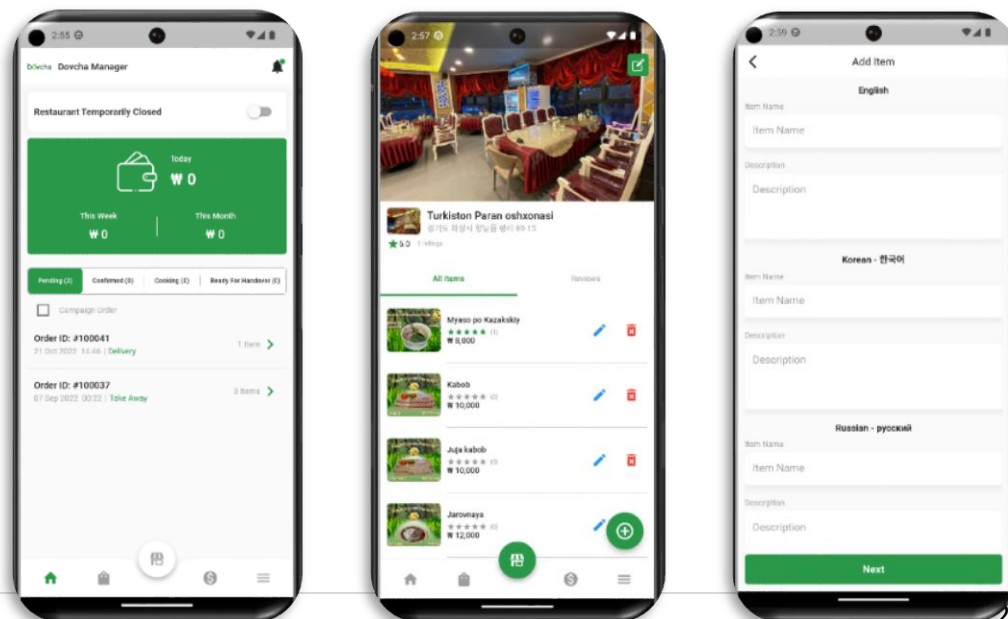
Total Amount

₩ 32,438

Confirm Order

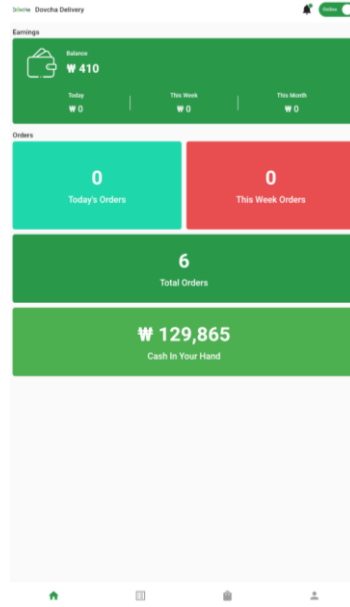
3.2.3 DOVCHA manager

Dovcha manager 은 가게 주인이나 식당 주인한테 온 주문들을 관리하기에 위해서 필요하다. 그리고 가게나 식당에 새로 들어온 음식 재료하고 외국인들의 자기 나라에서 가져와서 파는 모든 것을 추가/수정/삭제 할 수 있는 앱이다.

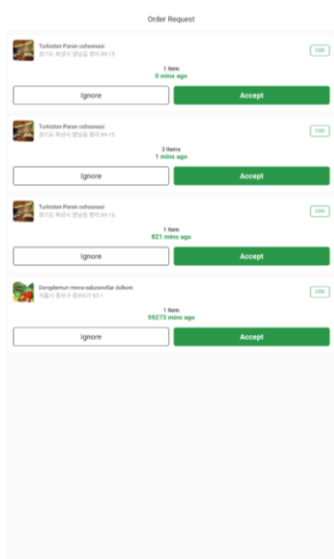


3.2.4 DOVCHA delivery

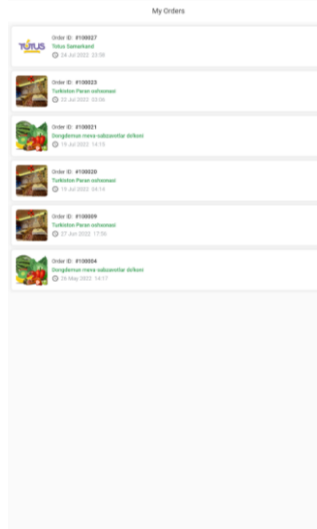
Dovcha delivery 는 배달 앱이다. 고객한테 온 주문들이 거기에 보이고 배달하는 직원이 제일 가까이 있는 주문을 받고 배달해주고 돈을 볼 수 있다.



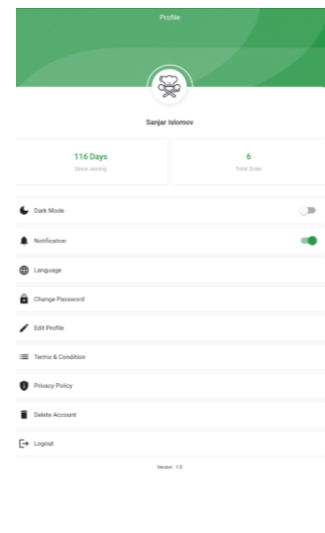
배달하는 분이 일할 때 상태를 온라인으로 바꾸거나 일 안 하고 있는 경우 오프라인 상태로 바꿀 수 있다. 그리고 앱에서 첫 화면에 종 배달된 주문을 떠는 자기가 벌었던 돈 상태를 볼 수 있다. 두번째 페이지에서는 주변에 있는 제일 가까운 주문들을 볼 수 있다. 그리고 다음 페이지에서는 배달하는 분의 배달 내역을 볼 수 있다(2-그림). 3 번째 그림은 설정 페이지이다. 거기서 배달하는 사람이 자기한테 편하게 설정을 할 수 있다.



1-그림



2-그림



3-그림

4. 결론

한국에 거주하는 외국인들이 직면한 가장 큰 문제 중 하나는 음식입니다. 우리 프로젝트를 통해 국가 및 국가 식당의 제품을 쉽게 찾을 수 있습니다. 당신이 사는 곳에서 가장 가까운 모스크, 국가 식당과 상점을 찾을 수 있습니다. 많은 무슬림 사람들이 가까운 곳이 있는 모스크를 몰라서 이태원에 있는 모스크 다니기 때문에 이태원 주변에 자주 복잡한다. 그거 때문이 이태원 근처에 사는 사람들에게 불편함을 유발이다. 한국어를 모르는 외국인에게도 편리합니다. 우리 프로젝트에는 여러가지 언어가 있기 때문이다.



5. 별첨

5.1 웹 버전

<https://dovcha.com> Dovcha

5.2 앱 다운로드 주소

 [Download DOVCHA](#)

5.3 발표 자료





조원 소개

다부러브 서집전	올라쇼브 자컬리던	아사더브 아흐말	파이줄라에브 파루흐	수유너브 조이르
91913397	91913816	91913696	91916131	91922609
팀장	팀원	팀원	팀원	팀원

주최기간	3월	4월	5월	6월	7월	8월	9월	10월
1 수행업무								
2 구체적인 개발 계획 및 개발을 위한 기초공부								
3 프론트엔드 개발								
4 프론트엔드 개발 및 백엔드 개발								
5 완성 및 검토								

3

소개서



목적과특장

한국에 있는 외국인들이 위해서 할랄 (HALAL)음식과 나라에서 온 재료 제품 또는 기도 할 수 있는 사원들을 자기 모국으로편하게찾을수 있는프로젝트다

언어

프로젝트를영어로만들었습니다
외국인들아위해서언어몇가지추가를
할예정입니다한국말도당연히
있습니다

사용자앱(Dovch4앱)&웹 버전

- Android/IOS/Web
- 근처식당/음식물가게
- 사용법음식물/정품찾기/고르기
- 결제법

식당/가게주인앱(Dovch4store & Web) 배달 앱(Dovch4Delivery)

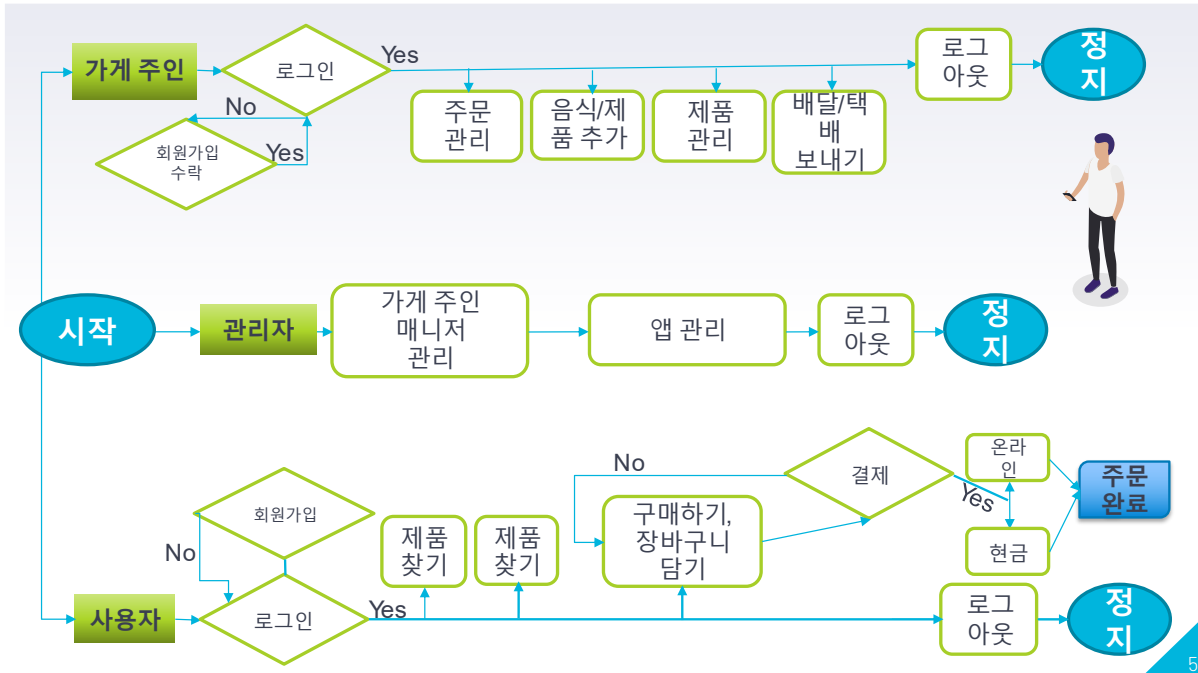
- 신청/가게등록
- 음식/음식물추가/수정/삭제하기
- 주문받기/배달/택배보내기
- 가게/식당정보수정하기

- 신청, 지역선택
- 근처주문(청 2개까지)받기
- 배달완료, 현금결제

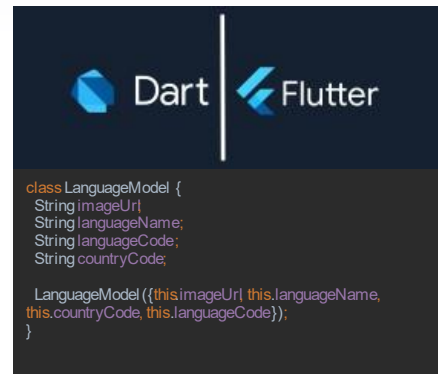
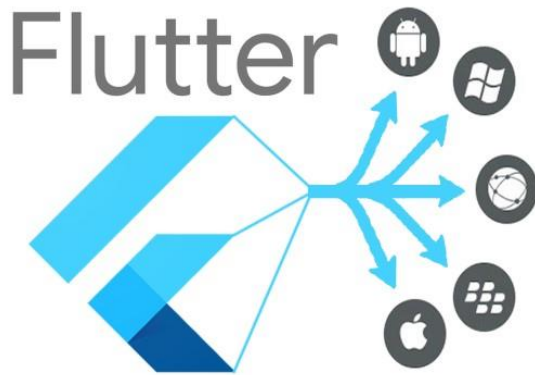
Admin

- 카테고리앱관리
- 가게주인/배달기사확인&수락
- 돈 관리

4



▶ Flutter + Dart (Android/iOS/Web)



Flutter, PHP, Mysql

Flutter

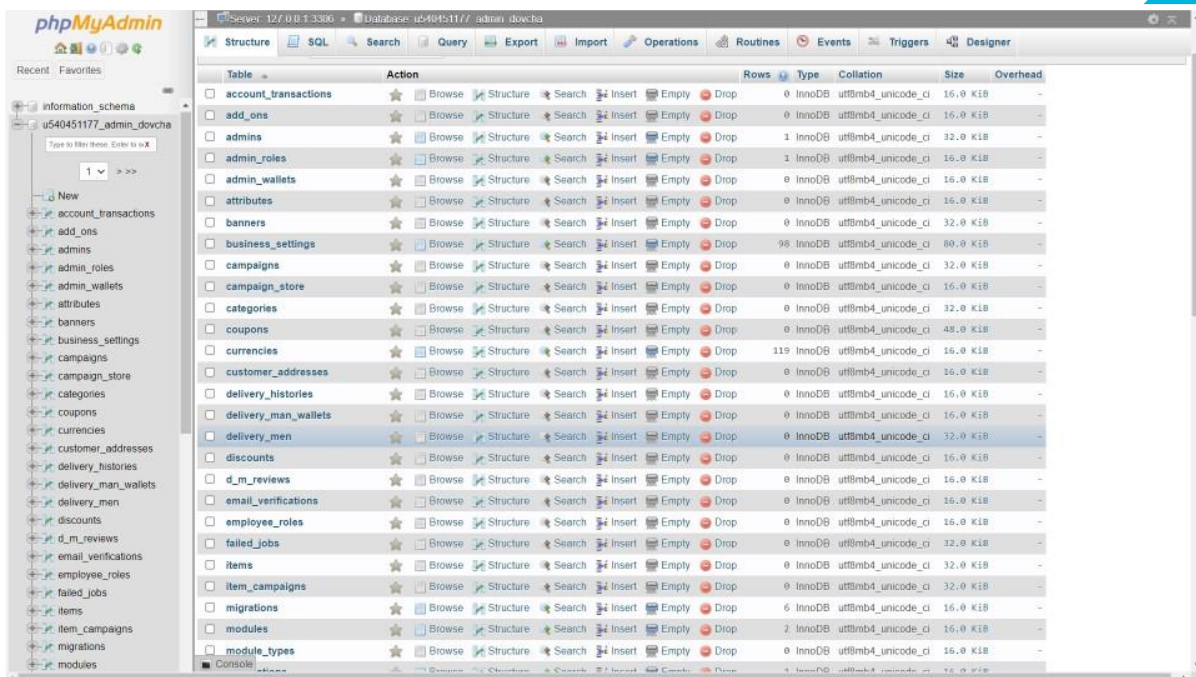
Flutter(플러터)는 하나의 코드베이스로 **모바일, 웹, 데스크톱**에서 네이티브로 컴파일 되는 구글의 아름다운 UI 킷입니다.

php

PHP에 대한 한 마디를 보면 아시겠지만, PHP는 **웹 개발에 특화된 언어**입니다. 또한 지금도 웹 개발을 위해서 발전하고 있지요. C언어 기반이기 때문에 C언어에 익숙한 개발자들이 쉽게 접근할 수 있습니다.

MySQL

MYSQL은 전세계적으로 가장 널리 사용되고 있는 오픈 소스 데이터베이스이며, MySQL AB사가 개발하여 배포/판매하고 있는 데이터베이스 (DataBase)이다.



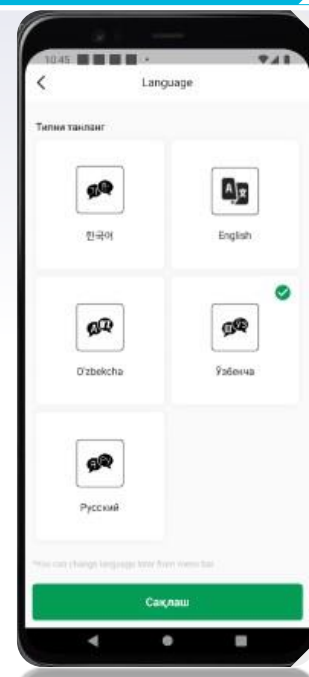
프로젝트내용



9

언어

외국인들이 다른 나라에서 살면서 나올 수 있는 제일 큰 문제는 언어다. 한국말을 아직 잘 못 하는 사람들이 위해서 열어가지 언어 추가되어 있다.

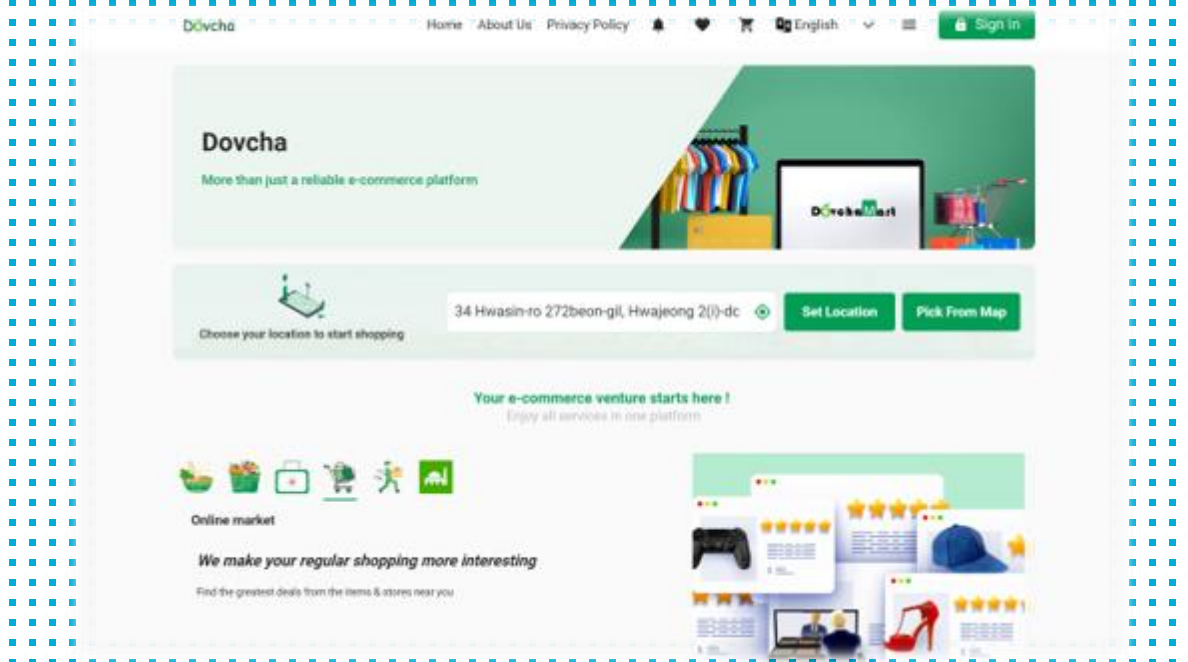


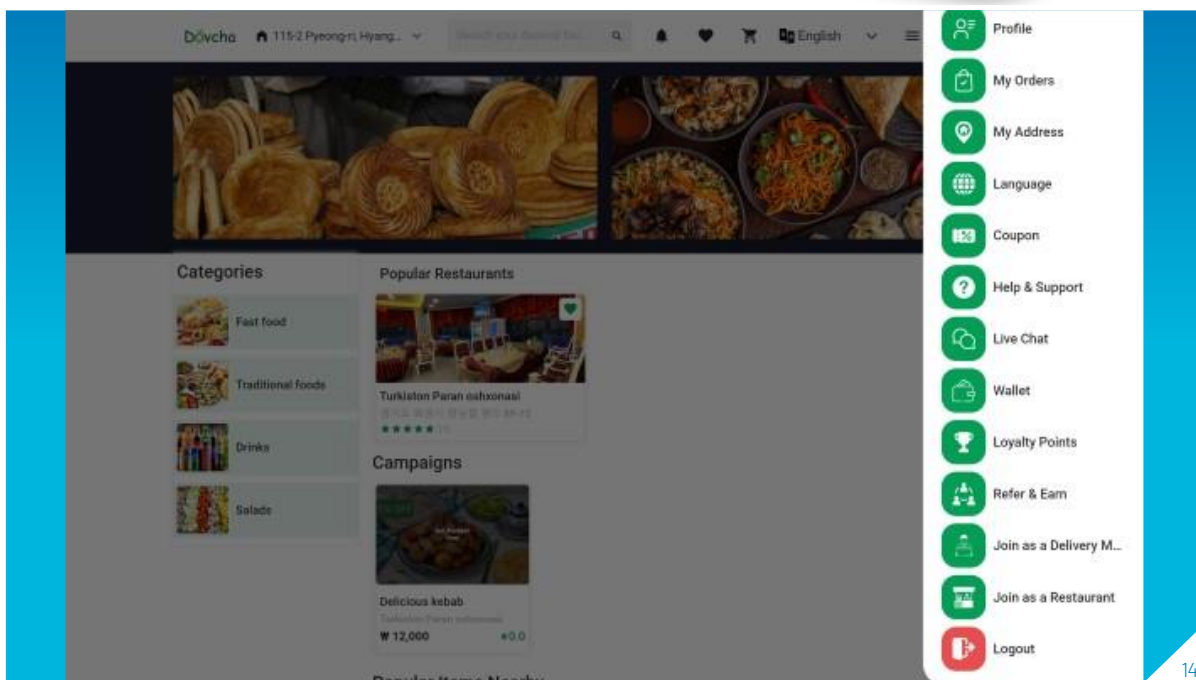
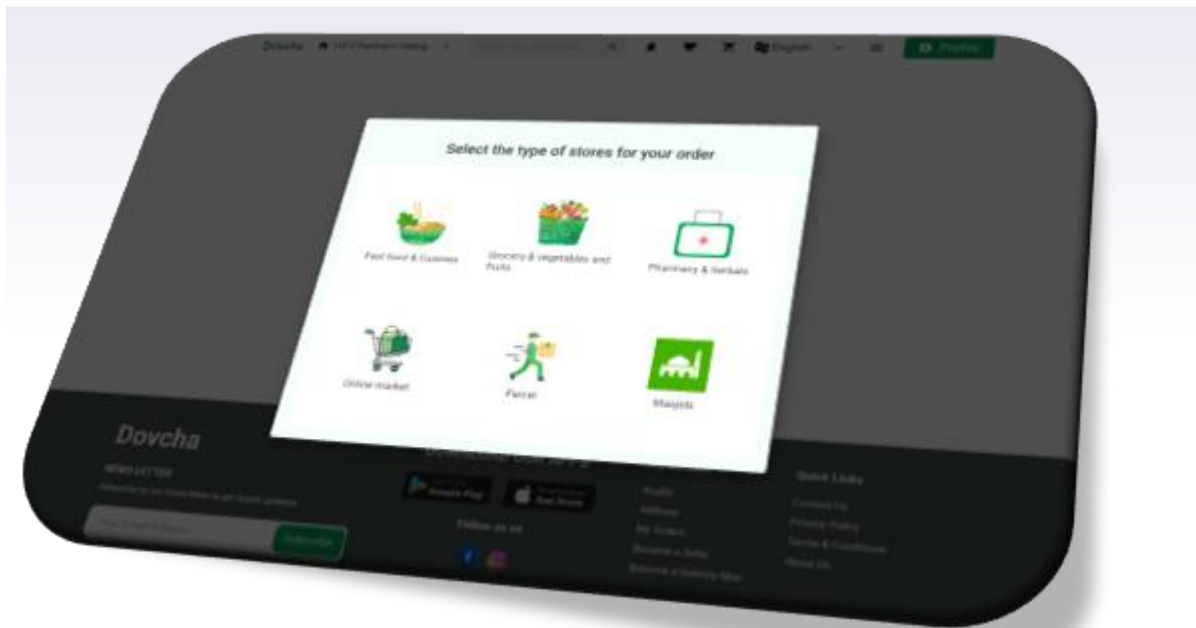
DOVCHAWEB

컴퓨터나 노트북으로
또 아무 기기든 빠른
사용을 위해서 웹
버전을 쓸 수 있다.



11

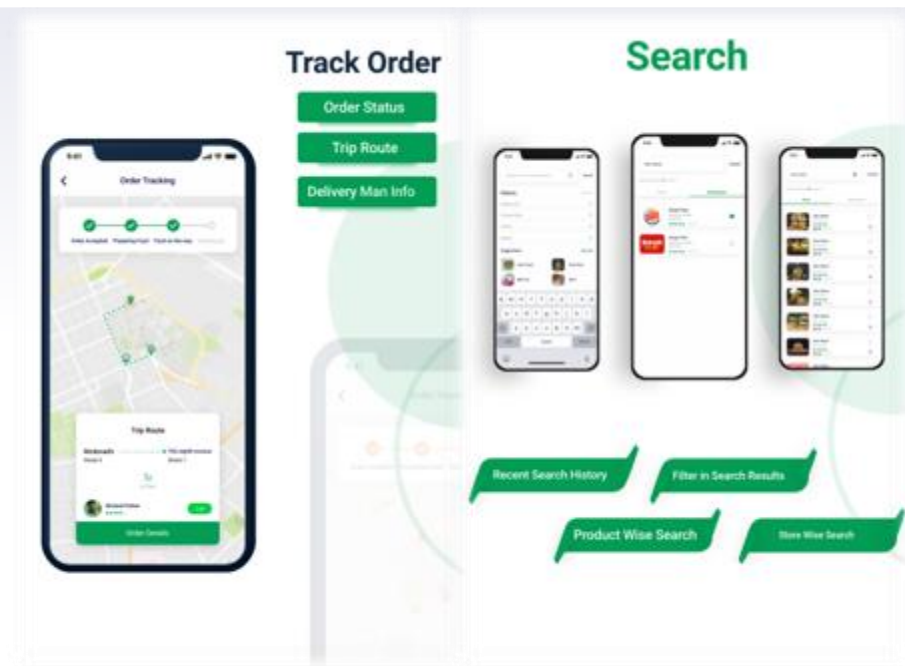




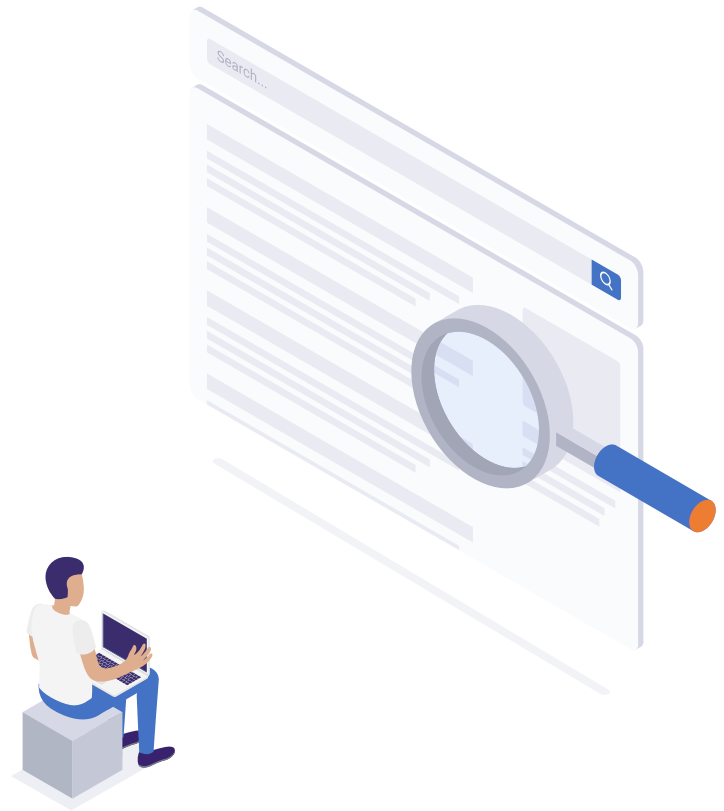
▶ 가게/식당 등록하기

- ▶ go.dovcha.com/store/apply
- ▶ 링크로 들어가기
- ▶ 필요한 정보를 다 정확히 입력하기
- ▶ 가게/식당 로고 올리기
- ▶ 아이디와 비밀번호 설정하기
- ▶ 관리자한테 허가 받기에 위해서 접수하기

15



16



감사합니다

Any questions?

You can find me at:

- ▶ [DOVCHA web](#)
- ▶ admin@dovcha.com

