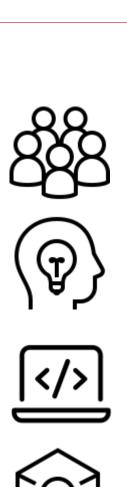
정보보호 학과 졸업작품

중고거래 플랫폼 개발

안전거래해조

- 안전거래해조 팀원 소개 및 역할 소개
- 2 개발동기
- 3
 본론

 개발환경 및 서비스 구상도
- 4 웹 사이트 구성
- 5 결론 기대 효과









Part 1, 안전거래해조 용 팀원소개 및역할소개

 이종민 팀장
 이재혁 팀원
 박민서 팀원
 정범규 팀원
 박정수 팀원

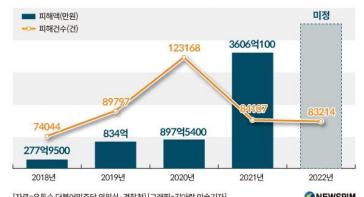
 프론트엔드
 프론트엔드
 백엔드
 백엔드
 Part 2, 개발 동기



본 연구의 목적은 안전하고 편리한 중고 거래 플랫폼을 설계하고 개발하는 것이다. 최근 중고 거래 시장의 성장에 따라 사용자들은 신뢰성과 안전성을 중요시하고 있다. 이를 반영해 본 연구는 사용자 경험(UX) 개선과 간단한 거래 절차에 중점을 둔 직관적인 UI 설계, 보안성 강화, 그리고 거래자 간 신뢰를 구축할 인증 시스템을 제공한다. 또한, 시리얼 넘버 시스템 도입으로 거래 물품의 진위 여부를 확인하고 추적성을 높이는 방안을 계획하여, 투명하고 신뢰성 있는 거래 환경을 제공하는 것을 목표로 한다.



최근 5년간 중고거래 사기 피해액 및 피해건수



[자료=유동수 더불어민주당 의원실·경찰청] [그래픽=김아랑 미술기자]

NEWSPIM

<<

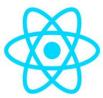
Part 3, 개발 환경

개발 환경 및 서비스 구상도



개발 환경



















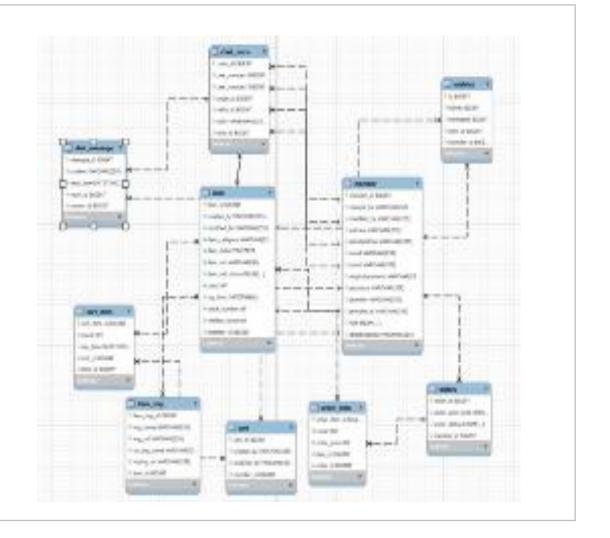


본론



서비스 구성



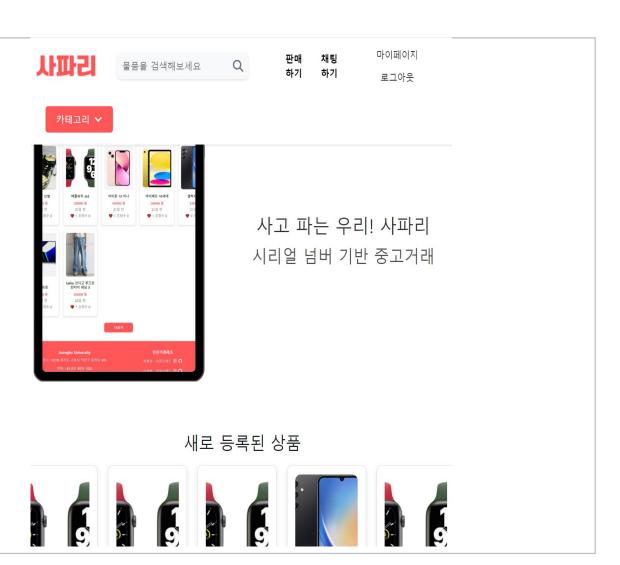


<<

<<

웹 서비스 구성 (/>)





Part 4

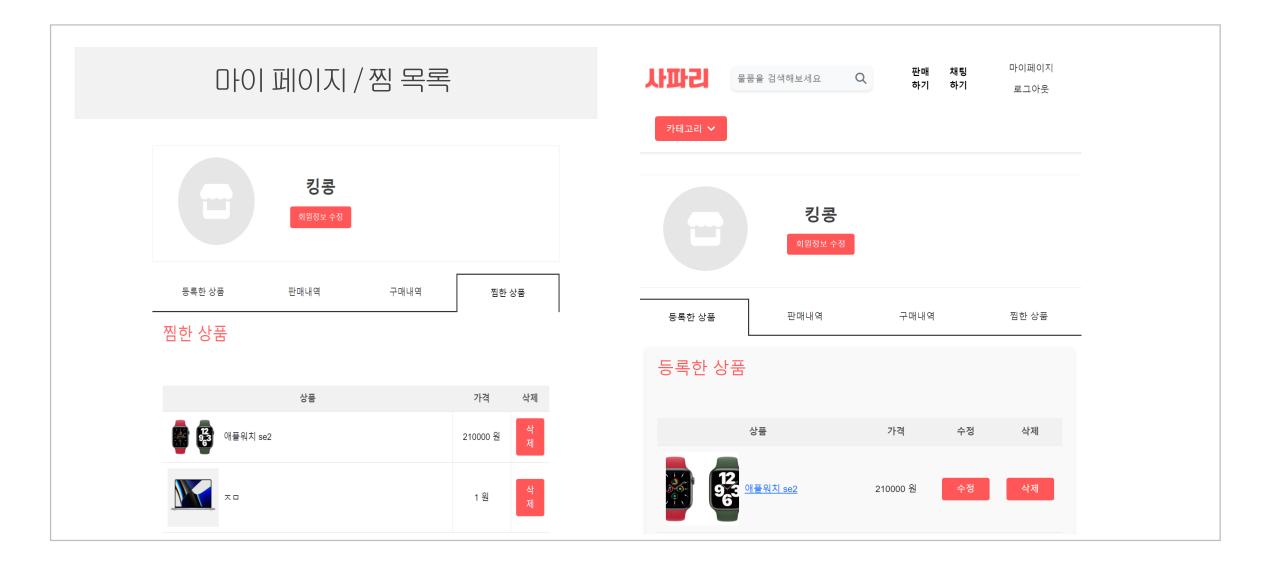
<<

웹 서비스 구성 (//>



<<

웹 서비스 구성 (</>)



Part 4, 결론

기대효과



1. 개발된 플랫폼은 간소화된 거래 절차를 통해 사용자가 복잡한 과정 없이 거래를 완료할 수 있도록 돕는다.

2.

이를 통해 거래 중 불편함을 최소화하여, 사용자가 더욱 편리하게 중고 거래를 진행 할 수 있는 환경을 제공한다. 3.

이러한 간편한 시스템은 거래 참여도와 사용자 만 족도를 높이는 데 기여할 것으로 기대된다.

