

VR 환경 백신 솔루션 개발

TEAM

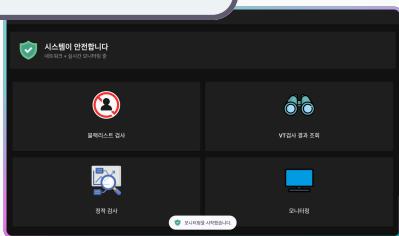
팀장 | 김명규

팀원 | 강민혁, 김민서, 김원대, 박준형

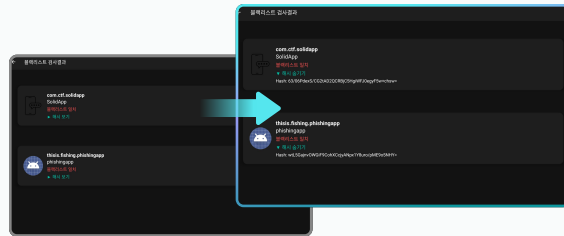
개요

본 프로젝트는 VR 기기 내 사전학습 ML 기반 정적 분석 및 동적 모니터링을 통합한 단계별 경량 백신 엔진을 설계·구현했다. 정적·준동적 분석과 머신러닝 기반 악성 앱/행위 패턴 인식을 결합해 온디바이스 탐지·격리를 수행한다. VR 특성을 반영한 저지연·경량화 구조와 VR-친화 UX를 통해 안정적인 보안 환경을 제공한다.

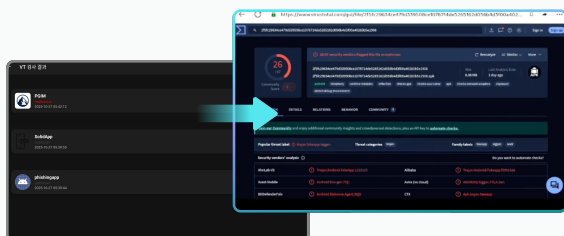
결과물



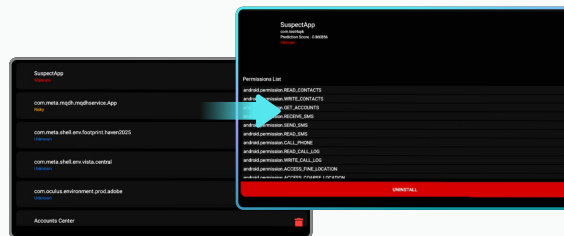
VRAV 메인페이지



블랙리스트 검사



VT검사 결과 조회



정적 검사

기대 효과

- VR 보안 강화: 온디바이스 실시간 탐지로 사용자·시스템 보호
- 신뢰도 향상: 위장형 공격 차단으로 안전한 XR 환경 구축
- 자체 대응: 오프라인에서도 위협 탐지·격리 가능
- 확장성 확보: ML·룰셋 업데이트로 다양한 기기 대응
- 산업 활용: VR 보안 솔루션·정책 시스템에 적용 가능